Документ подписан простой электронной подписью Информация о владельце:

ФИО: Якушин Владимир Андрафинистерство науки и высшего образования РФ Должность: ректор, д.ю.н., профессор Дата подписания: 06.10. Образовательная автономная некоммерческая организация

Уникальный программный ключ: a5427c2559e1ff4b007ed9b1994671e27053e0dc

высшего образования

«Волжский университет имени В.Н. Татищева» (институт)

УТВЕРЖДАЮ

Ректор Якушин В.А. от 24.04.2025г.

Рабочая программа

Программирование

Направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Квалификация (степень) выпускника – бакалавр

Форма обучения – очная, заочная, очно-заочная

Тольятти, 2025 г.

Рабочая программа **Программирование** составлена с требованиями ФГОС, ВО, ОПОП по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника (уровень высшего образования: бакалавриат) и учебного плана.

Одобрено Учебно-методическим советом вуза протокол № 4/25 от 24.04.2025г Председатель УМС к.п.н. И.И. Муртаева

1. ПЕРЕЧЕНЬ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

В результате освоения дисциплины у обучающихся должны быть сформированы следующие общепрофессиональные компетенции и профессиональные компетенции:

| Наименование компетенции | Код компетенции |
|---|-----------------|
| Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные | ОПК-8 |
| для практического применения | |

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Данная учебная дисциплина относится к обязательной ч и образовательной программы 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника».

В таблице 1 представлен перечень компетенций с указанием перечня дисциплин, формирующих эти компетенции согласно учебному плану ОПОП

Таблица 1

| | V | , | |
|-------------|--------------------------|----------------|--------------------------|
| Код | Наименование | Предшествующие | Последующие |
| компетенции | компетенции, | дисциплины, | дисциплины, |
| | формируемой в рамках | формирующие | формирующие указанную |
| | освоения дисциплины | указанную | компетенцию |
| | | компетенцию | |
| ОПК-8 | Способен разрабатывать | | Учебная практика. |
| | алгоритмы и программы, | | Ознакомительная практика |
| | пригодные для | | Защита выпускной |
| | практического применения | | квалификационной работы, |
| | | | включая подготовку к |
| | | | процедуре защиты и |
| | | | процедуру зашиты |

^{*} в качестве этапа формирования компетенций используются номера семестров согласно учебного плана ОПОП

Перечень планируемых результатов обучения, соотнесенных с планируемыми результатами освоения основной профессиональной образовательной программы направления подготовки, представлен в таблице:

| Код и наименование | Код и наименование индикатора достижения компетенции |
|-------------------------|---|
| компетенции | |
| ОПК-8. Способен | ОПК-8.1. Составляет алгоритмы, пишет и отлаживает коды на |
| разрабатывать алгоритмы | языке программирования или СУБД. |
| и программы, пригодные | ОПК-8.2. Использует языки программирования и современные |
| для практического | программные среды разработки информационных систем и |
| применения; | технологии для автоматизации бизнес-процессов, решения |
| | прикладных задач различных классов. |
| | ОПК-8.3. Проводит тестирование работоспособности программы. |

3. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ И ВИДЫ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ ОЧНАЯ ФОРМА ОБУЧЕНИЯ

| Вид учебной работы | Всего | Семестр | | | |
|---|---------|---------|---------|---------|---------|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Общая трудоёмкость дисциплины | 576 час | 180 час | 108 час | 144 час | 144 час |
| | 16 з.е. | 5 s.e. | 3 з.е. | 4 з.е. | 4 з.е. |
| Контактная работа с преподавателем (всего) | 256 | 64 | 64 | 64 | 64 |
| В том числе: | | | | | |
| Лекции | 128 | 32 | 32 | 32 | 32 |
| Практические / семинарские занятия | - | - | - | - | - |
| Лабораторные занятия | 128 | 32 | 32 | 32 | 32 |
| Консультации | - | - | - | - | |
| Самостоятельная работа (всего) | 284 | 116 | 44 | 80 | 44 |
| В том числе (если есть): | | | | | |
| Курсовой проект / работа | 20 | | | | 20 |
| Расчетно-графическая работа | - | - | - | - | - |
| Контрольная работа | - | - | - | - | - |
| Реферат / эссе / доклад | - | - | - | - | - |
| Иное | | | | | |
| Вид промежуточной аттестации (зачет, экзамен) | Экзамен | зачет | зачет | зачет | экзамен |
| Контроль | 36 | | | | (36) |

ЗАОЧНАЯ ФОРМА

| Вид учебной работы | Всего | Семестр | | | |
|--|---------|---------|---------|---------|---------|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Общая трудоёмкость дисциплины | 576 час | 180 час | 108 час | 144 час | 144 час |
| | 16 з.е. | 5 s.e. | 3 з.е. | 4 3.e. | 4 3.e |
| Контактная работа с преподавателем (всего) | 48 | 12 | 12 | 12 | 12 |
| В том числе: | | | | | |
| Лекции | 24 | 6 | 6 | 6 | 6 |
| Практические / семинарские занятия | - | - | - | - | - |
| Лабораторные занятия | 24 | 6 | 6 | 6 | 6 |
| Консультации | - | - | - | | |
| Самостоятельная работа (всего) | 456 | 168 | 60 | 132 | 96 |
| В том числе (если есть): | | | | | |
| Курсовой проект / работа | 20 | | | | 20 |
| Расчетно-графическая работа | - | - | - | - | - |
| Контрольная работа | - | - | | - | - |
| Реферат / эссе / доклад | - | - | - | - | - |
| Иное | | | | | |

| Вид учебной работы | Всего | Семестр | | | |
|--------------------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Общая трудоёмкость дисциплины | 576 час | 180 час | 108 час | 144 час | 144 час |
| | 16 з.е. | 5 s.e. | 3 з.е. | 4 3.e. | 4 з.е |
| Вид промежуточной аттестации (зачет, | экзамен | Зачет | Зачет | Зачет | экзамен |
| экзамен) | | | | | (36) |

ОЧНО-ЗАОЧНАЯ ФОРМА

| Вид учебной работы | Всего | Семестр | | | |
|---|---------|---------|---------|---------|-----------------|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Общая трудоёмкость дисциплины | 576 час | 180 час | 108 час | 144 час | 144 час |
| | 16 з.е. | 5 з.е. | 3 з.е. | 4 з.е. | 4 з.е |
| Контактная работа с преподавателем (всего) | 96 | 24 | 24 | 24 | 24 |
| В том числе: | | | | | |
| Лекции | 24 | 12 | 12 | 12 | 12 |
| Практические / семинарские занятия | - | - | - | - | - |
| Лабораторные занятия | 24 | 12 | 12 | 12 | 12 |
| Консультации | - | - | - | | |
| Самостоятельная работа (всего) | 492 | 156 | 84 | 120 | 84 |
| В том числе (если есть): | | | | | |
| Курсовой проект / работа | 20 | | | | 20 |
| Расчетно-графическая работа | - | - | - | - | - |
| Контрольная работа | - | - | - | - | - |
| Реферат / эссе / доклад | - | - | - | - | - |
| Иное | | | | | |
| Вид промежуточной аттестации (зачет, экзамен) | экзамен | Зачет | Зачет | Зачет | экзамен (36) |

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

4.1. КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

ОЧНАЯ ФОРМА ОБУЧЕНИЯ

| № | | | Количество | часов на | | | |
|-----------|------------------|--------|---|-----------------------------|-------------------------|-------------------|--|
| п/п | Тема | лекции | практические /семинарские занятия | лаборат орные занятия | самостоятел ьную работу | Форма контроля | |
| Семестр 1 | | | | | | | |
| 1 | Классификация | 2 | | | 13 | тест | |
| | языков | | | | | | |
| | программировани | | | | | | |
| | я. Основное | | | | | | |
| | назначение языка | | | | | | |

| | программировани я Pyhton. | | | | | |
|----|---|----|-----------|----|-----|---|
| 2 | Введение в программировани е на Рунтоп. Символы языка, структура программы. Переменные, константы. Объявление, инициализация. | 4 | | | 15 | тест |
| 3 | Операции языка. Программировани я Pyhton | 4 | | 4 | 15 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 4 | Операторы языка. Условные операторы (if, switch) | 6 | | 6 | 19 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 5 | Операторы цикла (for, while, do while). | 4 | | 6 | 19 | тест , отчет по лабораторн ой работе |
| 6 | Одномерные массивы | 6 | | 8 | 17 | тест , отчет по лабораторн ой работе |
| 7 | Двумерные массивы | 6 | | 8 | 18 | тест , отчет по лабораторн ой работе |
| Ит | ого по 1 семестру | 32 | | 32 | 116 | зачет |
| | | | Семестр 2 | | | |
| 8 | Сортировка массивов | 4 | | 4 | 4 | тест , отчет по лабораторн ой работе |
| 9 | Указатели. Указатели на простые переменные | 2 | | 4 | 5 | тест , отчет по лабораторн ой работе |
| 10 | Указатели на массивы | 2 | | | 5 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 11 | Структуры. Объединения. | 2 | | 4 | 5 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 12 | Указатели на | 2 | | 2 | 5 | тест отчет по |

| | структуры | | | | | лабораторн ой работе |
|-----|---|----|---------------|----|-----|---|
| 13 | Функции работы со строками. | 4 | | 2 | 5 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 14 | Функции. Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции main. | 6 | | | 5 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 15 | Работа с файлами. Текстовые файлы | 6 | | 8 | 5 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 16 | Работа с файлами. Бинарные файлы | 6 | | 8 | 5 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| Ит | гого по 2 семестру | 32 | | 32 | 44 | зачет |
| | | | Семестр 3 | | | |
| 1.7 | | | ел Машинное о | | 1.4 | |
| 17 | Машинное обучение. Группировка. Сортировка. Корреляция. Визуализация данных | 4 | | 4 | 14 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 18 | Машинное обучение. Пропуски данных. Выбросы и аномалии | 4 | | | 14 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 19 | Машинное обучение. Кластеризация | 5 | | 7 | 13 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 20 | Машинное обучение. Задача предсказания и регрессия | 5 | | 7 | 13 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 21 | Машинное обучение. Алгоритмы классификации. | 5 | | 7 | 13 | тест отчет по лабораторн ой работе |

| | | | T | 1 | 1 | , |
|----|---|-----------|----------------|------------|-----------|------------------------------------|
| | Задача | | | | | |
| | классификации. | | | | | |
| | Линейный | | | | | |
| | классификатор | | | | | |
| 22 | Машинное | 5 | | 7 | 13 | тест |
| | обучение. | | | | | |
| | Вероятностные | | | | | |
| | алгоритмы | | | | | |
| 23 | Машинное | 4 | | | 13 | тест |
| | обучение. | | | | | отчет по |
| | Селекция | | | | | лабораторн |
| | признаков. | | | | | ой работе |
| гИ | гого по 3 семестру | 32 | | 32 | 80 | зачет |
| | | | Семестр 4 | | | |
| | Раздел | Объектно- | ориентированно | е программ | лирование | |
| 24 | Реализация объектно- ориентированного программировани | 14 | | 14 | 4 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 25 | я на языке Pyhton Наследование | 4 | | 4 | 4 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 26 | Виртуальные функции и абстрактные классы | 6 | | 6 | 4 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 27 | Стандартная библиотека шаблонов языка Pyhton | 4 | | 4 | 5 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 28 | Обработка исключительных ситуаций в Pyhton | 4 | | 4 | 5 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| | Курсовая работа | | | | 20 | |
| Ит | гого по 4 семестру | 32 | | 32 | 44 | Экзамен (36) |

ЗАОЧНАЯ ФОРМА ОБУЧЕНИЯ

| No | | | Количество | часов на | | | |
|-----------|------------------|--------|--------------|----------|-------------|----------|--|
| п/п | Тема | | практические | лаборат | самостоятел | Форма | |
| | 1 CMa | лекции | /семинарские | орные | ьную работу | контроля | |
| | | | занятия | занятия | | | |
| Семестр 1 | | | | | | | |
| 1 | Классификация | 0,5 | | | 24 | тест | |
| | языков | | | | | | |
| | программировани | | | | | | |
| | я. Основное | | | | | | |
| | назначение языка | | | | | | |

| | программировани | | | | | |
|-----|--------------------------------|-----|-----------|---|-----|------------|
| | я Pyhton. | | | | | |
| 2 | Введение в | 0,5 | | | 24 | тест |
| | программировани | | | | | |
| | е на Pyhton. | | | | | |
| | Символы языка, | | | | | |
| | структура | | | | | |
| | программы. | | | | | |
| | Переменные, | | | | | |
| | константы. | | | | | |
| | Объявление, | | | | | |
| 3 | инициализация. Операции языка. | 1 | | | 24 | тест |
|) | Программировани | 1 | | | 24 | 1601 |
| | я Pyhton | | | | | |
| 4 | Операторы | 1 | | 1 | 24 | тест |
| ' | языка. Условные | - | | _ | | |
| | операторы (if, | | | | | |
| | switch) | | | | | |
| 5 | Операторы | 1 | | 1 | 24 | тест |
| | цикла (for, while, | 1 | | 1 | 21 | 1001 |
| | do while). | | | | | |
| 6 | Одномерные | 1 | | 2 | 24 | тест , |
| | массивы | 1 | | 2 | 24 | отчет по |
| | Массивы | | | | | лабораторн |
| | | | | | | ой работе |
| 7 | Двумерные | 1 | | 2 | 24 | тест , |
| | массивы | | | | | отчет по |
| | | | | | | лабораторн |
| | | | | | | ой работе |
| Ит | гого по 1 семестру | 6 | | 6 | 168 | зачет |
| | | | Семестр 2 | | | |
| 8 | Сортировка | 0,5 | | 2 | 6 | тест , |
| | массивов | | | | | отчет по |
| | | | | | | лабораторн |
| 9 | Vrenomowy | 0,5 | | 2 | 6 | ой работе |
| 9 | Указатели. | 0,3 | | 2 | O | тест , |
| | Указатели на | | | | | |
| | простые | | | | | |
| 10 | переменные | 0.5 | | | 7 | |
| 10 | Указатели на | 0,5 | | | 7 | тест |
| 11 | Массивы | 0,5 | | | 7 | TOOT |
| 11 | Структуры. | 0,5 | | | / | тест |
| 12 | Объединения. | 1 | | | 7 | maam |
| 12 | Указатели на | 1 | | | / | тест |
| 12 | структуры | 1 | | 1 | 7 | |
| 13 | Функции работы | 1 | | 1 | 7 | тест |
| 1 4 | со строками. | 0.5 | | | | |
| 14 | Функции. | 0,5 | | | 7 | тест |
| | Объявление, | | | | | |
| | определение, | | | | | |

| | вызов функции. | | | | | |
|----|-----------------------|--------|-------------------------------|------|----|------------------|
| | Передача | | | | | |
| | параметров | | | | | |
| | функции main. | | | | | |
| 15 | Работа с | 1 | | 1 | 7 | тест , |
| | файлами. | | | | | отчет по |
| | Текстовые | | | | | лабораторн |
| | файлы | | | | | ой работе |
| 16 | Работа с | 0,5 | | | 7 | тест , |
| | файлами. | | | | | отчет по |
| | Бинарные файлы | | | | | лабораторн |
| | 2 | | | | 60 | ой работе |
| ИТ | ого по 2 семестру | 6 | Carrage 2 | 6 | 60 | зачет |
| | | Dan | Семестр 3 цел Машинное обу | шаша | | |
| 17 | Машинное | 2 1 as | ica mamannoc oo | 2 | 19 | тест отчет |
| 1, | обучение. | _ | | | 1) | по |
| | Группировка. | | | | | лабораторн |
| | Сортировка. | | | | | ой работе |
| | Корреляция. | | | | | |
| | Визуализация | | | | | |
| | данных | | | | | |
| 18 | Машинное | 1 | | 2 | 19 | тест |
| | обучение. | | | | | |
| | Пропуски | | | | | |
| | данных. | | | | | |
| | Выбросы и | | | | | |
| 10 | аномалии | 4 | | | 10 | |
| 19 | Машинное | 1 | | 2 | 19 | тест отчет |
| | обучение. | | | | | по лабораторн |
| | Кластеризация | | | | | ой работе |
| 20 | Машинное | 0,5 | | | 19 | тест отчет |
| | обучение. Задача | ŕ | | | | по |
| | предсказания и | | | | | лабораторн |
| | регрессия | | | | | ой работе |
| 21 | Машинное | 0,5 | | | 19 | тест отчет |
| | обучение. | | | | | по |
| | Алгоритмы | | | | | лабораторн |
| | классификации. | | | | | ой работе |
| | Задача | | | | | |
| | классификации. | | | | | |
| | Линейный | | | | | |
| 22 | классификатор | 0.5 | | | 20 | |
| 22 | Машинное | 0,5 | | | 20 | тест отчет |
| | обучение. | | | | | по лабораторн |
| | Вероятностные | | | | | ой работе |
| 23 | алгоритмы Машинное | 0,5 | | | 20 | тест |
| | туташиппос | 0,5 | | | 20 | 1001 |

| | обучение. Селекция признаков. | | | | | |
|----|---|----------|------------------|----------|----------|------------------------------------|
| ΙИ | гого по 3 семестру | 6 | | 6 | 132 | зачет |
| | | | Семестр 4 | | | |
| | Раздел | Объектно | -ориентированное | программ | ирование | |
| 24 | Реализация объектно- ориентированного программировани я на языке Руhton | 2 | | 2 | 15 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 25 | Наследование | 2 | | 2 | 15 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 26 | Виртуальные функции и абстрактные классы | 1 | | | 15 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 27 | Стандартная библиотека шаблонов языка Pyhton | 0,5 | | | 15 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 28 | Обработка исключительных ситуаций в Pyhton | 0,5 | | 2 | 16 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| | Курсовая работа | | | | 20 | |
| гИ | ого по 4 семестру | 6 | | 6 | 96 | Экзамен (36) |

ОЧНО-ЗАОЧНАЯ ФОРМА ОБУЧЕНИЯ

| No | | | Количество часов на | | | |
|-----|------------------|--------|---|-----------------------------|-------------------------|-------------------|
| п/п | Тема | лекции | практические /семинарские занятия | лаборат орные занятия | самостоятел ьную работу | Форма контроля |
| | | | Семестр 1 | | | |
| 1 | Классификация | 1 | | | 22 | тест |
| | языков | | | | | |
| | программировани | | | | | |
| | я. Основное | | | | | |
| | назначение языка | | | | | |
| | программировани | | | | | |
| | я Pyhton. | | | | | |
| 2 | Введение в | 1 | | | 22 | тест |
| | программировани | | | | | |
| | е на Pyhton. | | | | | |
| | Символы языка, | | | | | |
| | структура | | | | | |
| | программы. | | | | | |

| Константы | | Переменные, | | | | | |
|---|----|-------------------|----|-----------|----|-----|------------|
| Мінициализация 2 | | | | | | | |
| 3 Операции языка Программировати я руктом в работа в работа в работа в вызавалия в руктом в работа в вызавалия в руктом в работа в работа в вызавалия в руктом в работа в вызавалия в руктом в работа | | * | | | | | |
| Программировани я Рунюп 4 | 2 | i | 2 | | 2 | 22 | |
| 4 Операторы дзыка. Условные операторы (if, switch) 2 2 22 тест языка. Условные операторы (if, switch) 2 2 22 тест дест дест дест дест дест дест дест | 3 | 1 | 2 | | 2 | 22 | тест |
| 4 Операторы языка. Условные операторы (if, switch) 2 2 22 тест эмыка. Условные операторы (if, switch) 5 Операторы (пикла (for, while, do while). 2 2 2 2 2 2 тест , отчет по лабораторн ой работе тест , отчет по дабораторн ой работе тест , отчет по дабораторн ой работе тест , отчет по дабораторн ой работе . Итого по 1 семестру 12 12 156 зачет . 8 Сортировка массивов 1 2 9 тест , отчет по дабораторн ой работе . 9 Указатели. 1 4 9 тест , отчет по дабораторн ой работе . 10 Указатели на простые переменные . 1 4 9 тест , . 11 Структуры. Объединения. 9 тест . . 12 Указатели на структуры. объединения. 1 9 тест . 13 Функции работы со строками 2 2 9 тест . 14 Функции. Объявление, определение, вызов функции. Передача нараметров функции маін 10 тест . 15 Работа с 2 4 10 тест , | | | | | | | |
| | 1 | | 2 | | 2 | 22 | тест |
| операторы (if, switch) 5 Операторы дикла (for, while, do while). 6 Одномерные массивы 7 Двумерные массивы Итого по 1 семестру 2 12 156 зачет Семестр 2 8 Сортировка массивов 9 Указатели. 1 4 9 тест , отчет по дабораторы ой работе переменные пере | | | 2 | | 2 | 22 | ICC1 |
| switch) 2 2 2 2 тест цикла (for, while, do while). 4 23 тест, отчет по лаборатори ой работе 7 Двумерные массивы 2 4 23 тест, отчет по лаборатори ой работе 7 Двумерные массивы 2 4 23 тест, отчет по лаборатори ой работе Итого по 1 семестру 12 12 156 зачет Семестр 2 9 тест, отчет по лаборатори ой работе 9 Указатели. 1 4 9 тест, отчет по лаборатори ой работе 9 Указатели на простые переменные | | | | | | | |
| 5 Операторы пикла (for, while, do while). 2 2 22 тест пест , отчет по даборатори ой работе ой работе ой работе об раб | | | | | | | |
| Пикла (for, while, do while). 2 | 5 | · · · | 2 | | 2 | 22 | тест |
| do while). | 3 | | 2 | | 2 | 22 | ICCI |
| 6 Одномерные массивы 2 4 23 тест , отчет по дабораторн ой работе 7 Двумерные массивы 2 4 23 тест , отчет по дабораторн ой работе Итого по 1 семестру 12 12 156 зачет 8 Сортировка массивов 1 2 9 тест , отчет по дабораторн ой работе 9 Указатели. Указатели на простые переменные переменные переменные переменные переменные объединения. 1 4 9 тест , отчет по дабораторн ой работе 11 Структуры. Объединения. 1 9 тест , отчет по дабораторн ой работе 12 Указатели на структуры 1 9 тест , отчет по дабораторн ой работе 12 Указатели на структуры 1 9 тест , отчет по дабораторн ой работе 13 Функции работы со строками. 2 2 9 тест , отчет по дабораторн ой работе 14 Функции. Передача параметров функции пап. 10 тест , отчет по дабораторн ой работе 15 Работа с 2 4 10 тест , отчет по дабораторн ой работе | | | | | | | |
| Массивы | 6 | | 2 | | 1 | 22 | TOOT |
| Двумерные 2 | 0 | - | 2 | | 4 | 23 | · · |
| Переменные 1 | | массивы | | | | | |
| 7 Двумерные массивы 2 4 23 тест , отчет по лабораторн ой работе Итого по 1 семестру 12 12 156 зачет Семестр 2 8 Сортировка массивов 1 2 9 тест , отчет по лабораторн ой работе 9 Указатели. Указатели на простые переменные 1 4 9 тест , 10 Указатели на массивы 1 9 тест 11 Структуры. Объединения. 9 тест 12 Указатели на структуры 1 9 тест 13 Функции работы с со строками. 2 2 9 тест 14 Функции даботы с со строками. 2 2 9 тест 14 Функции. Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции таіп. 10 тест , 15 Работа с 2 4 10 тест , | | | | | | | |
| Массивы | 7 | Лвумерные | 2 | | 4 | 23 | |
| Итого по 1 семестру 12 12 156 зачет В Сортировка массивов 1 2 9 тест , отчет по лабораторн ой работе 9 Указатели. Указатели на простые переменные 1 4 9 тест , отчет по лабораторн ой работе 10 Указатели на массивы 1 9 тест , отчет по лабораторн ой работе 11 Структуры. Объединения. 1 9 тест , отчет но лабораторн ой работе 12 Указатели на структуры структуры 1 9 тест , отчет но лабораторн ой работе 13 Функции работы со строками. 2 2 9 тест , отчет но лабораторн ой работе 14 Функции. Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции таіп. 10 тест , отчет но лабораторн ой работе 15 Работа с 2 4 10 тест , отчет но лабораторн ой работе | | | | | | | · · |
| Итого по 1 семестру 12 12 156 зачет Семестр 2 8 Сортировка массивов 1 2 9 тест , отчет по лаборатори ой работе 9 Указатели на простые переменные 4 9 тест , 10 Указатели на массивы 1 9 тест 11 Структуры. Объединения. 1 9 тест 12 Указатели на структуры 1 9 тест 13 Функции работы со строками. 2 2 9 тест 14 Функции. Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции таіп. 1 10 тест 15 Работа с 2 4 10 тест , | | | | | | | |
| Итого по 1 семестру 12 12 156 зачет Семестр 2 8 Сортировка массивов 1 2 9 тест , отчет по лабораторн ой работе 9 Указатели. | | | | | | | |
| 8 Сортировка массивов 1 2 9 тест , отчет по лабораторн ой работе 9 Указатели. Указатели на простые переменные 1 4 9 тест , 10 Указатели на массивы 1 9 тест 11 Структуры. Объединения. 1 9 тест 12 Указатели на структуры 2 2 9 тест 13 Функции работы с со строками. 2 2 9 тест 14 Функции. Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции таіп. 1 10 тест 15 Работа с 2 4 10 тест , | Ит | ого по 1 семестру | 12 | | 12 | 156 | зачет |
| массивов отчет по лабораторн ой работе 9 Указатели. 1 Указатели на простые переменные 1 9 тест , 10 Указатели на массивы 1 9 тест 11 Структуры. Объединения. 1 9 тест 12 Указатели на структуры 1 9 тест 13 Функции работы с со строками. 2 2 9 тест 14 Функции. 2 Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции таіп. 10 тест , 15 Работа с 2 4 10 тест , | | | | Семестр 2 | | | |
| 9 | 8 | Сортировка | 1 | | 2 | 9 | тест , |
| 9 Указатели. 1 4 9 тест , Указатели на простые переменные 1 9 тест , 10 Указатели на массивы 1 9 тест , 11 Структуры. Объединения. 1 9 тест , 12 Указатели на структуры 2 2 9 тест , 13 Функции работы со строками. 2 2 9 тест , 14 Функции. Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции таіп. 10 тест , 15 Работа с 2 4 10 тест , | | массивов | | | | | |
| 9 Указатели. 1 4 9 тест , Указатели на простые переменные 1 9 тест 10 Указатели на массивы 1 9 тест 11 Структуры. 1 9 тест 12 Указатели на структуры 2 2 9 тест 13 Функции работы со строками. 2 2 9 тест 14 Функции. 2 10 тест Объявление, определение, вызов функции. 1 10 тест Передача параметров функции таіп. 4 10 тест , | | | | | | | |
| Указатели на простые переменные 10 Указатели на массивы 1 9 тест 11 Структуры. Объединения. 1 9 тест 12 Указатели на структуры 1 9 тест 13 Функции работы с со строками. 2 2 9 тест 14 Функции. Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции таіп. 10 тест 15 Работа с 2 4 10 тест , | | | 4 | | | | |
| Простые переменные 10 | 9 | | 1 | | 4 | 9 | тест , |
| Переменные 10 | | Указатели на | | | | | |
| 10 Указатели на массивы 1 9 тест 11 Структуры. Объединения. 1 9 тест 12 Указатели на структуры 2 2 9 тест 13 Функции работы со строками. 2 2 9 тест 14 Функции. Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции таіп. 10 тест 15 Работа с 2 4 10 тест , | | * | | | | | |
| массивы 9 тест 11 Структуры. Объединения. 9 тест 12 Указатели на структуры 9 тест 13 Функции работы с со строками. 2 2 9 тест 14 Функции. Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции main. 10 тест 15 Работа с 2 4 10 тест , | | - | | | | | |
| 11 Структуры. Объединения. 1 9 тест 12 Указатели на структуры 1 9 тест 13 Функции работы с со строками. 2 2 9 тест 14 Функции. Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции таіп. 1 10 тест 15 Работа с 2 4 10 тест , | 10 | | 1 | | | 9 | тест |
| Объединения. 12 Указатели на структуры 13 Функции работы с строками. 14 Функции. 2 10 тест Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции main. 15 Работа с 2 4 10 тест , | 11 | | 4 | | | | |
| 12 Указатели на структуры 1 9 тест 13 Функции работы строками. 2 2 9 тест 14 Функции. Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции main. 10 тест 15 Работа с 2 4 10 тест , | 11 | | 1 | | | 9 | тест |
| тест ункции работы со строками. 14 Функции. 2 10 тест Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции main. 15 Работа с 2 4 10 тест , | | | | | | | |
| 13 Функции работы со строками. 2 9 тест 14 Функции. 2 10 тест Объявление, определение, вызов функции. 10 тест 10 тест Передача параметров функции main. 4 10 тест 10 15 Работа с 2 4 10 тест 10 | 12 | Указатели на | 1 | | | 9 | тест |
| со строками. 14 Функции. Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции main. 15 Работа с 2 4 10 тест , | | | | | | | |
| 14 Функции. 2 Объявление, определение, вызов функции. 10 Передача параметров функции main. 4 15 Работа с 2 4 10 | 13 | Функции работы | 2 | | 2 | 9 | тест |
| Объявление, определение, вызов функции. Передача параметров функции main. 15 Работа с 2 4 10 тест , | | со строками. | | | | | |
| определение, вызов функции. Передача параметров функции main. 15 Работа с 2 4 10 тест , | 14 | - | 2 | | | 10 | тест |
| вызов функции. Передача параметров функции main. 15 Работа с 2 4 10 тест , | | Объявление, | | | | | |
| Передача параметров функции main. 15 Работа с 2 4 10 тест , | | | | | | | |
| параметров функции main. 15 Работа с 2 4 10 тест , | | | | | | | |
| функции main. 4 10 тест , | | Передача | | | | | |
| функции main. 4 10 тест , | | _ | | | | | |
| 15 Работа с 2 4 10 тест , | | | | | | | |
| | 15 | | 2 | | 4 | 10 | тест , |
| parisani. | | файлами. | | | | | |
| Текстовые | | | | | | | лабораторн |

| | файлы | | | | | ой работе |
|----------|-------------------|-----------|-------------------------------|-----------|----------|----------------------|
| 16 | Работа с | 1 | | | 10 | тест , |
| | файлами. | | | | | отчет по |
| | Бинарные файлы | | | | | лабораторн |
| | | 10 | | 10 | | ой работе |
| Ит | ого по 2 семестру | 12 | Carrage 2 | 12 | 84 | зачет |
| | | Pazı | Семестр 3 цел Машинное об | лиение | | |
| 17 | Машинное | 3 | (CSI IVIAMIPIIIIOC OO | 2 | 17 | тест отчет |
| | обучение. | | | | | по |
| | Группировка. | | | | | лабораторн |
| | Сортировка. | | | | | ой работе |
| | Корреляция. | | | | | |
| | Визуализация | | | | | |
| | данных | | | | | |
| 18 | Машинное | 1 | | 2 | 17 | тест |
| | обучение. | | | | | |
| | Пропуски | | | | | |
| | данных. | | | | | |
| | Выбросы и | | | | | |
| | аномалии | | | | | |
| 19 | Машинное | 2 | | 2 | 17 | тест отчет |
| | обучение. | | | | | по |
| | Кластеризация | | | | | лабораторн |
| 20 | Машинное | 1 | | | 17 | ой работе тест отчет |
| 20 | обучение. Задача | 1 | | | 1 / | по |
| | предсказания и | | | | | лабораторн |
| | регрессия | | | | | ой работе |
| 21 | Машинное | 2 | | | 17 | тест отчет |
| | обучение. | _ | | | - 7 | по |
| | Алгоритмы | | | | | лабораторн |
| | классификации. | | | | | ой работе |
| | Задача | | | | | |
| | классификации. | | | | | |
| | Линейный | | | | | |
| | классификатор | | | | | |
| 22 | Машинное | 1 | | | 20 | тест отчет |
| | обучение. | | | | | по |
| | Вероятностные | | | | | лабораторн |
| | алгоритмы | | | | | ой работе |
| 23 | Машинное | 1 | | | 18 | тест |
| | обучение. | | | | | |
| | Селекция | | | | | |
| | признаков. | | | | | |
| Ит | ого по 3 семестру | 12 | | 12 | 120 | зачет |
| | Разпол | Обт метно | Семестр 4 -ориентированное | программа | unapanua | |
| <u> </u> | | | -орисптированное | 1 | | |
| 24 | Реализация | 4 | | 2 | 12 | тест отчет |

| | объектно- ориентированного программировани я на языке Pyhton | | | | по лабораторн ой работе |
|----|---|----|----|----|---|
| 25 | Наследование | 4 | 2 | 13 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 26 | Виртуальные функции и абстрактные классы | 2 | 2 | 13 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 27 | Стандартная библиотека шаблонов языка Pyhton | 1 | 2 | 13 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| 28 | Обработка исключительных ситуаций в Pyhton | 1 | 4 | 13 | тест отчет по лабораторн ой работе |
| | Курсовая работа | | 2 | 20 | |
| Ит | гого по 4 семестру | 12 | 12 | 84 | Экзамен (36) |

4.2. КРАТКОЕ СОДЕРЖАНИЕ ЛЕКЦИОННОГО КУРСА

1 семестр

Тема 1. КЛАССИФИКАЦИЯ ЯЗЫКОВ ПРОГРАММИРОВАНИЯ. ОСНОВНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ ЯЗЫКА ПРОГРАММИРОВАНИЯ Pyhton.

Введение в программирование. Основы алгоритмизации. Алгоритмизация и требования к алгоритму. Способы записи алгоритмов. Критерии качества программы.

Тема 2. ВВЕДЕНИЕ В ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА Pyhton. СИМВОЛЫ ЯЗЫКА, СТРУКТУРА ПРОГРАММЫ. ПЕРЕМЕННЫЕ, КОНСТАНТЫ. ОБЪЯВЛЕНИЕ, ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ.

Программирование линейных алгоритмов. Алфавит языка. Классификация типов. Стандартные типы: порядковые и вещественные. Переменные и идентификаторы. Целые типы. Вещественные типы. Стандартные функции. Оператор присваивания. Структура программы.

Тема 3. ОПЕРАЦИИ ЯЗЫКА ПРОГРАММИРОВАНИЯ Pyhton.

Унарные, бинарные операции, тернарная операция языка программирования Pyhton.

Тема 4. ОПЕРАТОРЫ ЯЗЫКА. УСЛОВНЫЕ ОПЕРАТОРЫ (IF, SWITCH)

Разработка, исполнение, отладка, программирование разветвляющихся алгоритмов. Условный оператор if. Сокращенный оператор if. Составной оператор if. Оператор варианта case. Оператор безусловного перехода goto.

Тема 5. ОПЕРАТОРЫ ЦИКЛА (FOR, WHILE, DO WHILE)

Разработка, исполнение, отладка алгоритмов с одним циклом. Проектирование программ циклической структуры. Оператор цикла с параметром. Оператор цикла с предусловием. Оператор цикла с постусловием. Итерационные циклы. Проектирование алгоритмов и программ со структурой вложенных циклов.

Тема 6. ОДНОМЕРНЫЕ МАССИВЫ

Понятие массива. Разработка, исполнение, отладка алгоритмов с массивами. Обработка массивов данных. Описание массива. Одномерные массивы.

Тема 7. ДВУМЕРНЫЕ МАССИВЫ

Двумерные массивы. Ввод-вывод массивов. Примеры программирования задач с использованием массивов.

2 семестр

Тема 8. СОРТИРОВКА МАССИВОВ

Алгоритмы сортировки массивов. Алгоритм сортировки «пузырьком», быстрая сортировка, метод Шелла. Примеры программирования задач на сортировку массивов данных.

Тема 9. УКАЗАТЕЛИ. УКАЗАТЕЛИ НА ПРОСТЫЕ ПЕРЕМЕННЫЕ

Понятия «указатель». Примеры программирования задач с использованием указателей на простые переменные.

Тема 10. УКАЗАТЕЛИ НА МАССИВЫ

Работа с указателями на массивы. Массивы указателей. Примеры программирования задач с использованием указателей на массивы.

Тема 11. СТРУКТУРЫ. ОБЪЕДИНЕНИЯ

Понятие «Структуры» в языке программирования Pyhton. Определение, описание структуры. Массивы структур. Понятие «Объединения» в языке программирования Pyhton. Определение, описание объединения. Примеры программирования задач с использованием Структур и Объединений.

Тема 12. УКАЗАТЕЛИ НА СТРУКТУРЫ

Структуры и указатели. Работа с памятью. Массивы указателей. Примеры программирования задач с указателей и массивов указателей на Структуры.

Тема 13. ФУНКЦИИ РАБОТЫ СО СТРОКАМИ

Библиотечные файлы. Функции работы со строками и функции работы с экраном. Примеры программирования задач с функциями работы со строками.

Тема 14. ФУНКЦИИ. ОБЪЯВЛЕНИЕ, ОПРЕДЕЛЕНИЕ, ВЫЗОВ ФУНКЦИИ. ПЕРЕДАЧА ПАРАМЕТРОВ ФУНКЦИИ.

Функции. Объявление, определение, вызов функции. Формальные и фактические параметры. Передача в функцию массивов, структур. Прототипы функций. Параметры и передача параметров функции main. Работа с командной строкой. Рекурсии. Понятие рекурсии. Техника построения рекурсивных алгоритмов. Формы рекурсий. Простая линейная рекурсия. Параллельная и взаимная рекурсии. Функции с переменным числом параметров.

Тема 15. РАБОТА С ФАЙЛАМИ. ТЕКСТОВЫЕ ФАЙЛЫ.

Создание и преобразование файлов. Файлы прямого доступа. Определение файлового типа. Процедуры и функции обработки файлов. Текстовые файлы. Примеры программирования задач с текстовыми файлами

Тема 16. РАБОТА С ФАЙЛАМИ. БИНАРНЫЕ ФАЙЛЫ.

Функции для создания и работы с бинарными файлами. Примеры программирования задач с бинарными файлами.

3 семестр

Тема 17. МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ. ГРУППИРОВКА. СОРТИРОВКА. КОРРЕЛЯЦИЯ. ВИЗУАЛИЗАЦИЯ ДАННЫХ

Тема 18. МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ. ПРОПУСКИ ДАННЫХ. ВЫБРОСЫ И АНОМАЛИИ

Тема 19. МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ. КЛАСТЕРИЗАЦИЯ

Тема 20. МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ. ЗАДАЧА ПРЕДСКАЗАНИЯ И РЕГРЕССИЯ

Тема 21. МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ. АЛГОРИТМЫ КЛАССИФИКАЦИИ. ЗАДАЧА КЛАССИФИКАЦИИ. ЛИНЕЙНЫЙ КЛАССИФИКАТОР

Тема 22. МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ. ВЕРОЯТНОСТНЫЕ АЛГОРИТМЫ

Тема 23. МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ. СЕЛЕКЦИЯ ПРИЗНАКОВ

4 семестр

Тема 24. РЕАЛИЗАЦИЯ ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА ЯЗЫКЕ Pyhton

Объекты и классы. Процедурное и объектно-ориентированное программирование. Понятие класса. Определение и реализация класса. Деструкторы и конструкторы классов. Члены-данные и члены-методы классов. Уровни доступа класса.

Создание и использование объектов класса. Работа с указателем this. Создание массивов объектов. Абстрактные типы данных.

Работа с классами. Перегрузка операций. Использование дружественных классов. Автоматическое преобразование и приведение типов для классов.

Классы и динамическое распределение памяти. Конструкторы копирования и перегруженные операторы присваивания. Конструирование объекта в динамической памяти. Статические члены класса. Использование указателей на объекты.

Тема 25. НАСЛЕДОВАНИЕ

Наследование классов. Защита доступа при наследовании. Преобразование типов вверх и вниз.

Тема 26. ВИРТУАЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ И АБСТРАКТНЫЕ КЛАССЫ

Виртуальные функции и виртуальный деструктор. Статическое и динамическое связывание. Реализация виртуальных функций. Абстрактные базовые классы.

Повторное использование программного кода в Pyhton Классы, содержащие объекты абстрактных типов в качестве элементов. Виртуальные базовые классы.

Тема 27. СТАНДАРТНАЯ БИБЛИОТЕКА ШАБЛОНОВ ЯЗЫКА Pyhton

Использование шаблонов классов.

Тема 28. ОБРАБОТКА ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫХ СИТУАЦИЙ В Pyhton Обработка исключительных ситуаций.

4.3. ТЕМАТИКА ЛАБОРАТОРНЫХ ЗАНЯТИЙ

1 семестр

Лабораторная работа №1 Операции языка программирования Pyhton.

Лабораторная работа №2 Операторы языка. Условные операторы (if, switch)

Лабораторная работа № Операторы цикла (for, while, do while)

Лабораторная работа №4 Одномерные массивы

Лабораторная работа №5 Двумерные массивы

2 семестр

Лабораторная работа №6 Сортировка массивов

Лабораторная работа №7 Указатели. Указатели на простые переменные.

Лабораторная работа №8 Указатели на массивы.

Лабораторная работа №9 Структуры. Объединения.

Лабораторная работа №10 Указатели на структуры

Лабораторная работа №11 Функции работы со строками

Лабораторная работа №12 Работа с файлами. Текстовые файлы

Лабораторная работа №13 Работа с файлами. Бинарные файлы

3 семестр

Лабораторная работа № 1 Машинное обучение. Группировка. Сортировка. Корреляция. Визуализация данных

Лабораторная работа № 2 Машинное обучение. Пропуски данных. Выбросы и аномалии

Лабораторная работа №3 Кластеризация

Лабораторная работа №4 Классификация

4 семестр

Лабораторная работа № 5 КЛАССЫ И ОБЪЕКТЫ В Pyhton Лабораторная работа № 6 НАСЛЕДОВАНИЕ И ВИРТУАЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ Лабораторная работа № 7 ИЕРАРХИЯ ОБЪЕКТОВ И ГРУППА. ИТЕРАТОРЫ Лабораторная работа № 8 ОБРАБОТКА СОБЫТИЙ Лабораторная работа № 9 ПЕРЕГРУЗКА ОПЕРАЦИЙ

5. ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ ОБУЧАЮЩИХСЯ

5.1 Основная литература

Зыков, С. В. Программирование : учебник и практикум для вузов / С. В. Зыков. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2025. — 285 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-16031-4. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: https://urait.ru/bcode/560815

Зыков, С. В. Программирование. Функциональный подход: учебник и практикум для вузов / С. В. Зыков. — 2-е изд. — Москва: Издательство Юрайт, 2025. — 150 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-16942-3. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: https://urait.ru/bcode/561744.

Трофимов, В. В. Алгоритмизация и программирование: учебник для вузов / В. В. Трофимов, Т. А. Павловская. — 4-е изд. — Москва: Издательство Юрайт, 2025. — 108 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-20430-8. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: https://urait.ru/bcode/562040

Якимов, С. П. Структурное программирование : учебник для вузов / С. П. Якимов. — Москва : Издательство Юрайт, 2025. — 342 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-14885-5. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: https://urait.ru/bcode/567948

5.2 Дополнительная литература

Огнева, М. В. Программирование на языке C++: практический курс: учебник для вузов / М. В. Огнева, Е. В. Кудрина, А. А. Казачкова. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2025. — 342 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-18949-0. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: https://urait.ru/bcode/563618

Федоров, Д. Ю. Программирование на python: учебное пособие для вузов / Д. Ю. Федоров. — 6-е изд., перераб. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2025. — 187 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-19666-5. — Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: https://urait.ru/bcode/556864

5.3. Ресурсы информационно-коммуникационной сети «Интернет»

| Адрес Интернет ресурса | Название Интернет ресурса | Режим доступа |
|---------------------------|---|---------------|
| http://intuit.ru/ | Интернет-университет информационных технологий | Свободный |
| http://vkit.ru/ | Сайт журнала «Вестник компьютерных и информационных технологий» | Свободный |
| http://ru.wikipedia.org/. | Свободная общедоступная мультиязычная универсальная интернет- энциклопедия | Свободный |

6. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ

Дисциплина «**Программирование**» изучается в течение двух семестров. При планировании и организации времени, необходимого на изучение обучающимся дисциплины, необходимо придерживаться следующих рекомендаций.

В период между сессиями студенты должны вести конспект лекций, изучать теоретический материал в соответствии с программой курса, выполнять предложенные преподавателем задания для самостоятельной работы, готовиться к сдаче зачета и экзамена, прорабатывая необходимый материал согласно перечню вопросов для подготовки к зачету и экзамену и списку рекомендованной литературы.

Выполнение лабораторных работ относится к числу обязательных видов работ. Перед выполнением работы необходимо внимательно ознакомиться с теоретическим материалом, представленным в методических указаниях к соответствующей лабораторной работе. При необходимости можно воспользоваться рекомендуемой литературой. В ходе выполнения работы необходимо руководствоваться порядком выполнения лабораторной работы и указаниями преподавателя, при этом должны соблюдаться правила техники безопасности. Результатом выполнения работы является отчёт, который должен быть аккуратно оформлен и выполнен в соответствии с требованиями, приведенными в методических указаниях.

В указанное преподавателем время обучающиеся защищают отчеты. Защита проводится в виде собеседования по контрольным вопросам, приведенным в методических указаниях. Кроме того, преподаватель может задавать дополнительные вопросы, касающиеся результатов эксперимента, выводов по результатам опытов и т.п. К промежуточной аттестации допускаются обучающиеся, выполнившие все лабораторные работы и защитившие отчеты по ним. При наличии задолженности по лабораторным работам, по согласованию с преподавателем, возможна замена работы по выполнению отчета на реферат по теме соответствующего лабораторного занятия с последующей его защитой.

В последнем семестре изучения дисциплины учебным планом предусмотрен курсовой проект. При получении задания, необходимо внимательно с ним ознакомиться и, в случае возникновения вопросов, задать их преподавателю. Регулярное посещение консультаций, внимательное изучение методических указаний к выполнению курсового проекта, а так же строгое соблюдение графика выполнения проекта позволит избежать ненужных проблем. Оценка за курсовой проект выставляется по результатам его защиты.

В течение семестра и во время сессии основным видом подготовки являются самостоятельные занятия. Они включают в себя изучение вопросов, вынесенных на самостоятельное изучение, оформление отчетов по лабораторным работам, курсовое проектирование, а так же подготовку к промежуточной аттестации

Систематическая работа в соответствии с программой дисциплины – условие успешного освоения материала.

Методические рекомендации по обучению лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

Освоение дисциплины обучающимися с ограниченными возможностями здоровья может быть организовано как совместно с другими обучающимися, так и в отдельных группах. Предполагаются специальные условия для получения образования обучающимися с ограниченными возможностями здоровья.

Профессорско-педагогический состав знакомится с психолого-физиологическими особенностями обучающихся инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья, индивидуальными программами реабилитации инвалидов (при наличии). При необходимости осуществляется дополнительная поддержка преподавания тьюторами, психологами, социальными работниками, прошедшими подготовку ассистентами.

В соответствии с методическими рекомендациями Минобрнауки РФ (утв. 8 апреля 2014 г. N АК-44/05вн) в курсе предполагается использовать социально-активные и рефлексивные методы обучения, технологии социокультурной реабилитации с целью оказания помощи в установлении полноценных межличностных отношений с другими

студентами, создании комфортного психологического климата в студенческой группе. Подбор и разработка учебных материалов производятся с учетом предоставления материала в различных формах: аудиальной, визуальной, с использованием специальных технических средств и информационных систем.

Медиаматериалы также следует использовать и адаптировать с учетом индивидуальных особенностей обучения лиц с OB3.

Освоение дисциплины лицами с OB3 осуществляется с использованием средств обучения общего и специального назначения (персонального и коллективного использования). Материально-техническое обеспечение предусматривает приспособление аудиторий к нуждам лиц с OB3.

Форма проведения аттестации для студентов-инвалидов устанавливается с учетом индивидуальных психофизических особенностей. Для студентов с ОВЗ предусматривается доступная форма предоставления заданий оценочных средств, а именно:

- в печатной или электронной форме (для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата);
- в печатной форме или электронной форме с увеличенным шрифтом и контр ностью (для лиц с нарушениями слуха, речи, зрения);
- методом чтения ассистентом задания вслух (для лиц с нарушениями зрения).

Студентам с инвалидностью увеличивается время на подготовку ответов на контрольные вопросы. Для таких студентов предусматривается доступная форма предоставления ответов на задания, а именно:

- письменно на бумаге или набором ответов на компьютере (для лиц с нарушениями слуха, речи);
- выбором ответа из возможных вариантов с использованием услуг ассистента (для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата);
- устно (для лиц с нарушениями зрения, опорно-двигательного аппарата).

При необходимости для обучающихся с инвалидностью процедура оценивания результатов обучения может проводиться в несколько этапов.

7. ПЕРЕЧЕНЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫХ СПРАВОЧНЫХ СИСТЕМ

При проведение занятий по дисциплине используются следующие программные продукты:

- 1. Проектор;
- 2. Windows (для академических организациях, лицензия Microsoft Imagine (ранее MSDN AA, DreamSpark);
- 3. Anaconda дистрибутив языков программирования Python (свободное ПО);
- 4. Доступ к электронным изданиям ЭБС ЮРАЙТ (<u>https://urait.ru/</u>).

8. НЕОБХОДИМАЯ МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ БАЗА

Оборудование лекционных аудиторий 504, 509, 604, 609: офисная мебель, экран -1 шт.; проектор -1 шт.; ПК -1шт.

Оборудование аудиторий для лабораторных занятий: ауд. 508, 510: офисная мебель, 7 ПК с доступом в Интернет; ауд. 509, 511: офисная мебель, 8 ПК с доступом в Интернет; ауд. 504, 609: офисная мебель, 10 ПК с доступом в Интернет; ауд. 604: офисная мебель, 9 ПК с доступом в Интернет.

Оборудование аудиторий для самостоятельной работы: читальный зал НТБ: 5 ПК с доступом в Интернет; ауд. 609: 10 ПК с доступом в Интернет.

| Разработчик: | | |
|----------------|-----------------------------------|---------------------|
| Кафедра ИиСУ | ст. преподаватель кафедры ИиСУ | Е.В. Плюснина |
| (место работы) | (занимаемая должность) | (инициалы, фамилия) |

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ВОЛЖСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ имени В.Н. ТАТИЩЕВА» (институт)

Фонд оценочных средств

«Программирование» для направления подготовки 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»

Квалификация (степень) выпускника – бакалавриат

1 Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы

Оценочные средства разработаны для оценки профессиональных компетенций: OПК-8.

1. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Планируемые результаты освоения основной профессиональной образовательной программы (ОПОП) – компетенции обучающихся определяются требованиями стандарта по направлению подготовки (специальности) и формируются в соответствии с матрицей компетенций ОПОП (Таблица 2)

Планируемые результаты обучения по дисциплине – знания, умения, навыки и (или) опыт деятельности, характеризующие этапы формирования компетенций и обеспечивающие достижение планируемых результатов освоения образовательной программы, формируются в соответствии с картами компетенций ОПОП.

Таблица 1 **Планируемые результаты обучения по дисциплине**

| Код и наименование | Код и наименование индикатора достижения компетенции |
|-------------------------|---|
| компетенции | |
| ОПК-8. Способен | ОПК-8.1. Составляет алгоритмы, пишет и отлаживает коды на |
| разрабатывать алгоритмы | языке программирования или СУБД. |
| и программы, пригодные | ОПК-8.2. Использует языки программирования и современные |
| для практического | программные среды разработки информационных систем и |
| применения; | технологии для автоматизации бизнес-процессов, решения |
| | прикладных задач различных классов. |
| | ОПК-8.3. Проводит тестирование работоспособности программы. |

2 Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Результаты обучения по дисциплине «Программирование» направления подготовки 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника» определяются показателями и критериями оценивания сформированности компетенций на этапах их формирования представлены в табл. 2.

Таблица 2 Матрина соответствия оценочных средств запланированным результатам обучения

| Y.C. | Оценочные средства | | | | | |
|-----------------|---|----------------------|------------------------------------|------------------------------------|--|--|
| Компетенци и | Текущий контроль | | Промежуточный контроль (зач | | | |
| | Оценочное средство 1 (лабораторные задания) | Оценочное средство 2 | Зачет (вопросы к зачету) | Экзамен (вопросы к экзамену) | | |
| ОПК-8 | ОПК-8.1. ОПК -8.2. ОПК -8.3. | | ОПК-8.1. ОПК -8.2. ОПК -8.3. | ОПК-8.1. ОПК -8.2. ОПК -8.3. | | |

Показатели и критерии оценивания сформированности компетенций (промежуточного контроля)

На этапе промежуточной аттестации используется система оценки успеваемости обучающихся, которая позволяет преподавателю оценить уровень освоения материала обучающимися. Критерии оценивания сформированности планируемых результатов обучения (дескрипторов) представлены в карте компетенции ОПОП.

Форма оценки знаний: оценка - 5 «отлично»; 4 «хорошо»; 3 «удовлетворительно»; 2 «неудовлетворительно». Лабораторные работы, практические занятия, практика оцениваются: «зачет», «незачет». Возможно использование балльно-рейтинговой оценки.

Шкала оценивания:

«Зачет» — выставляется, если сформированность заявленных дескрипторов компетенций на $_51_\%$ и более оценивается не ниже «удовлетворительно» при условии отсутствия критерия «неудовлетворительно». Выставляется, когда обучающийся показывает хорошие знания изученного учебного материала; самостоятельно, логично и последовательно излагает и интерпретирует материалы учебного курса; полностью раскрывает смысл предлагаемого вопроса; владеет основными терминами и понятиями изученного курса; показывает умение переложить теоретические знания на предполагаемый практический опыт.

«Отлично» — выставляется, если сформированность заявленных дескрипторов компетенций __85__% более (в соответствии с картами компетенций ОПОП) оценивается критериями «хорошо» и «отлично», при условии отсутствия оценки «неудовлетворительно»: студент показал прочные знания основных положений фактического материала, умение самостоятельно решать конкретные практические задачи повышенной сложности, свободно использовать справочную литературу, делать обоснованные выводы из результатов анализа конкретных ситуаций;

«Хорошо» — выставляется, если сформированность заявленных дескрипторов компетенций на $_61_$ % и более (в соответствии с картами компетенций ОПОП) оценивается критериями «хорошо» и «отлично», при условии отсутствия оценки «неудовлетворительно», допускается оценка «удовлетворительно»: обучающийся показал прочные знания основных положений фактического материала, умение самостоятельно решать конкретные практические задачи, предусмотренные рабочей программой, ориентироваться в рекомендованной справочной литературе, умеет правильно оценить полученные результаты анализа конкретных ситуаций; **«Удовлетворительно»** — выставляется, если сформированность заявленных дескрипторов компетенций $_51_$ % и более (в соответствии с картами компетенций ОПОП) оценивается критериями «удовлетворительно», «хорошо» и «отлично»: обучающийся показал знание основных положений фактического материала, умение получить с помощью преподавателя правильное решение конкретной практической задачи из числа предусмотренных рабочей программой, знакомство с рекомендованной справочной литературой;

«Неудовлетворительно» «Незачет» — выставляется, если сформированность заявленных дескрипторов компетенций менее чем $_51_\%$ (в соответствии с картами компетенций ОПОП): при ответе обучающегося выявились существенные пробелы в знаниях основных положений фактического материала, неумение с помощью преподавателя получить правильное решение конкретной практической задачи из числа предусмотренных рабочей программой учебной дисциплины.

Ответы и решения обучающихся оцениваются по следующим общим критериям: распознавание проблем; определение значимой информации; анализ проблем; аргументированность; использование стратегий; творческий подход; выводы; общая грамотность.

Соответствие критериев оценивания сформированности планируемых результатов обучения (дескрипторов) системам оценок представлено в табл.

Интегральная оценка

| Критерии | Традиционная оценка | Балльно-рейтинговая оценка |
|----------|---------------------|----------------------------|
| 5 | 5 | 86 - 100 |
| 4 | 4 | 61-85 |
| 3 | 3 | 51-60 |
| 2 и 1 | 2, Незачет | 0-50 |
| 5, 4, 3 | Зачет | 51-100 |

Обучающиеся обязаны сдавать все задания в сроки, установленные преподавателем. Оценка «Удовлетворительно» по дисциплине, может выставляться и при неполной сформированности компетенций в ходе освоения отдельной учебной дисциплины, если их формирование предполагается продолжить на более поздних этапах обучения, в ходе изучения других учебных дисциплин.

Показатели и критерии оценки достижений студентом запланированных результатов освоения дисциплины в ходе текущего контроля и промежуточной аттестации

| Оценка, уровень | Критерии |
|--------------------|--|
| «отлично», | Студент показал прочные знания основных положений фактического |
| повышенный | материала, умение самостоятельно решать конкретные практические задачи |
| уровень | повышенной сложности, свободно использовать справочную литературу, |
| | делать обоснованные выводы из результатов анализа конкретных ситуаций |
| «хорошо», | Студент показал прочные знания основных положений фактического |
| пороговый | материала, умение самостоятельно решать конкретные практические |
| уровень | задачи, предусмотренные рабочей программой, ориентироваться в |
| | рекомендованной справочной литературе, умеет правильно оценить |
| | полученные результаты анализа конкретных ситуаций |
| «удовлетворит | Студент показал знание основных положений фактического материала, |
| ельно», | умение получить с помощью преподавателя правильное решение |
| пороговый | конкретной практической задачи из числа предусмотренных рабочей |
| уровень | программой, знакомство с рекомендованной справочной литературой |
| «неудовлетвор | При ответе студента выявились существенные пробелы в знаниях основных |
| ительно», | положений фактического материала, неумение с помощью преподавателя |
| уровень не | получить правильное решение конкретной практической задачи из числа |
| сформирован | предусмотренных рабочей программой учебной дисциплины |

3 Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

| Код и наименование | Код и наименование индикатора достижения |
|---------------------------|--|
| компетенции | компетенции, реализуемые дисциплиной |
| ОПК-8. Способен | ОПК-8.1. Составляет алгоритмы, пишет и отлаживает |
| разрабатывать алгоритмы и | коды на языке программирования или СУБД. |
| программы, пригодные для | ОПК-8.2. Использует языки программирования и |
| практического применения; | современные программные среды разработки |
| | информационных систем и технологии для |
| | автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных |
| | задач различных классов. |
| | ОПК-8.3. Проводит тестирование работоспособности |
| | программы. |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------------|--|-----------------------------|
| задания 1. | Риборита прориди ин й розмонт отрото | Λ |
| 1. | Выберите правильный вариант ответа. | A |
| | Текстовые языки, приближенные по | |
| | словарю и синтаксису к человеческому | |
| | языку, позволяющие записывать | |
| | программные конструкции в форме, | |
| | удобной для человеческого мышления и | |
| | подобные обычному тексту — конспекту, | |
| | стенограмме, являются | |
| | А) языками высокого уровня | |
| | В) языками визуального | |
| | программирования | |
| | С) интеллектуальными языками | |
| | программирования | |
| | D) логическими языками | |
| 2. | Выберите правильный вариант ответа. | В |
| | Программирование, когда программа | |
| | отделена от данных и состоит из | |
| | последовательности команд, | |
| | обрабатывающих данные. Данные как | |
| | правило хранятся в виде переменных. Весь | |
| | процесс вычисления сводится к изменению | |
| | их содержимого, относят к | |
| | А) объектно ориентированному | |
| | программированию | |
| | В) процедурному программированию | |
| | С) визуальному программированию | |
| | D) логическому программированию | |
| 3. | Выберите правильный вариант ответа. | A |
| | — модель процесса | |
| | разработки программного обеспечения, | |
| | жизненный цикл которой выглядит как | |
| | поток, последовательно проходящий фазы | |
| | анализа требований, проектирования. | |
| | реализации, тестирования, интеграции и | |
| | поддержки. | |
| | А) каскадная модель | |
| | В) инкрементная модель | |
| | С) спиральная модель | |
| | D) эволюционная модель | |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------------|--|-----------------------------|
| задания 4. | Выберите правильный вариант ответа. | C |
| 4. | На рисунке | |
| | та рисупке | |
| | жизненного цикла программного продукта | |
| | программиото продуми | |
| | Разработка требований | |
| | Проектирование | |
| | Реализация | |
| | Тестирование | |
| | Ввод в действие | |
| | А) каскадная модель | |
| | В) инкрементная модель | |
| | С) спиральная модель | |
| | D) эволюционная модель | |
| 5. | Выберите правильный вариант ответа. | В |
| | Характеристику качества программного | |
| | продукта означающая независимость ПП | |
| | от технического комплекса системы | |
| | обработки данных, операционной среды, | |
| | сетевой технологии обработки данных, | |
| | специфики предметной области и т.п | |
| | относят к характеристикам | |
| | А) надежности В) мобильности | |
| | С) эффективности | |
| | D) эволюционная модель | |
| 6. | Выберите правильный вариант ответа. | A |
| | Для контроля этапов алгоритмизации и | |
| | программирования применяют | |
| | тестирование направлено на проверку | |
| | правильности логики работы алгоритма и | |
| | выполнения арифметических действий | |
| | А) Алгоритмическое тестирование | |
| | В) Аналитическое тестирование | |
| | С) Содержательное тестирование | |
| 7 | D) Логическое тестирование | 0 |
| 7. | Выберите правильный вариант ответа. | C |
| | Проверку совместимости программы с аппаратным обеспечением и прочими | |
| | software-элементами (различными | |
| | версиями ОS и процессоров) проводят на | |
| | этапе | |
| | А) тестирования пользователями | |
| | В) нагрузочного тестирования | |
| | С) конфигурационного тестирования | |
| | D) логическое тестирование | |
| 8. | Выберите правильный вариант ответа. | В |
| | Тестирование | |
| | подразумевает, что у разработчика теста | |
| | есть доступ к исходному коду приложения | |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|--|----------------------------------|
| задания | содержите вопроси | Tipubilibili oʻrboʻ ilu sudullio |
| | и он имеет возможность писать код, связанный с библиотеками тестируемого ПО А) чёрного ящика В) белого/прозрачного ящика | |
| | С) нагрузочное тестирование | |
| | D) стрессовое тестирование | |
| 9. | Выберите правильный вариант ответа. Определить результат работы программы | С |
| | Python | |
| | A = {1, 2, 3} B = {3, 2, 3, 1} Print (A == B) | |
| | A) 2 B) 43 | |
| | C) True | |
| | D) False | |
| 10. | E) Туре Выберите правильный вариант ответа. | В |
| 10. | Определить результат работы программы | B |
| | Python со строками | |
| | >>> S1 = 'spam' | |
| | >>> S2 = 'eggs' >>> print(S1 + S2) | |
| | A) spamspamspam B) spameggs C) ameg D) aeg | |
| 11. | E) sggemaps Выберите правильный вариант ответа. | D |
| 11. | Определить результат работы программы Python | D |
| | <pre>>>> for i in 'hello world': print(i * 2, end='')</pre> | |
| | A) hello world B) hheellll | |
| | C) hheelill wwrrlidd D) hheelilloo wwoorriidd E) world | |
| 12. | Выберите правильный вариант ответа. | С |
| | Определить количество выводов на экран при работе программы Python | |
| | a = 1 while a < 10: | |
| | print('Цикл выполнился', а, 'pas(a)') | |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|---|-----------------------------|
| задания | a = a+1 | |
| | print('Цикл окончен') | |
| | 12 | |
| | A) 12 B) 11 | |
| | C) 10 | |
| | D) 9 | |
| 10 | E) 8 | D |
| 13. | Выберите правильный вариант ответа. Определить как изменился список после | D |
| | выполнения программы Python | |
| | r r r y | |
| | items = ['foo', 'bar', 'baz'] | |
| | <pre>for (index, elem) in enumerate(items):</pre> | |
| | <pre>items[index] = elem + '!'</pre> | |
| | | |
| | A) ['foo*', 'bar*', 'baz*'] | |
| | B) ['foo!', 'bar!'] | |
| | C) ['foo', 'bar', 'baz'] D) ['foo!', 'bar!', 'baz!'] | |
| | E) ['bar!', 'baz!'] | |
| 14. | Выберите правильный вариант ответа. | С |
| | Определить значение переменной роз | |
| | после работы программы Python | |
| | L = ['abc', 'bcd', 'def', 'abd', 'bcd', 'hef', 'inn'] | |
| | s = str(input("Input string:")) | |
| | # s - искомая строка | |
| | роз=-1 # искомая позиция | |
| | k=0 # текущая позиция в цикле for t in L: # обход цикла | |
| | if s==t: | |
| | pos=k | |
| | break k=k+1 | |
| | | |
| | <pre>print("pos = ",pos)</pre> | |
| | A) 8 | |
| | B) 9 | |
| | <u>C) 10</u> | |
| | D) 11 | |
| 15 | Е) 12 | D |
| 15. | Выберите правильный вариант ответа. Определить сколько раз сработает | В |
| | внешний цикл при работе программы | |
| | Python | |
| | | |
| | i = 1 | |

| Номер задания | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|------------------|---|---|
| | <pre>j = 1 while i < 10: while j < 10: print(i * j, end="\t") j += 1 print("\n") j = 1 i += 1</pre> | |
| | A) 8 B) 9 C) 10 D) 11 E) 12 | |
| 16. | Использование логического программирования (Язык Пролог) | Язык Пролог и логическое программирование и широко используются для создания баз знаний и экспертных систем и исследований в сфере искусственного интеллекта на основе логических моделей баз знаний и логических процедур вывода и принятия решений. |
| 17. | Дайте кроткое описание принципу процедурного программирования | Процедурное программирование — программирование на императивном языке, при котором последовательно выполняемые операторы можно собрать в подпрограммы, то есть более крупные целостные единицы кода, с помощью механизмов самого языка. |
| 18. | Опишите понятие линейный алгоритм в современном программировании | Линейный алгоритм - описание действий, которые выполняются однократно в заданном порядке |
| 19. | Опишите понятие циклический алгоритм в современном программировании | Циклический алгоритм - описание действий, которые должны повторятся указанное число раз или пока не выполнено задание |
| 20. | Опишите понятие разветвляющий алгоритм в современном программировании | Разветвляющий алгоритм - алгоритм, в котором в зависимости от условия выполняется либо одна, либо другая последовательность действий |
| 21. | Перечислите виды жизненных циклов программного обеспечения. | Жизненный цикл можно представить в виде моделей. В настоящее время наиболее распространенными являются: каскадная, инкрементная (поэтапная модель с промежуточным контролем) и спиральная модели жизненного цикла. |
| 22. | Перечислите классы программных продуктов по характеру использования и категориям пользователей | Все программы по характеру использования и категориям пользователей можно разделить на |

| Номер задания | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------------|--|---|
| задания | | два класса: 1) утилитарные программы 2) программные продукты (изделия) |
| 23. | Что такое программный продукт? | Программный продукт — комплекс взаимосвязанных программ для решения определенной проблемы (задачи) массового спроса, подготовленный к реализации как любой другой вид промышленной продукции. |
| 24. | Определите характеристику качества программных продуктов (ПП) - эффективность | Эффективность ПП оценивается как с позиций прямого его назначения — требований пользователя, так и с точки зрения расхода вычислительных ресурсов, необходимых для его эксплуатации. |
| 25. | Перечислите основные этапы решения задач с помощью компьютерной техники | Постановка задачи Формализация задачи. Построение алгоритма. Составление программы на языке программирования. Отладка и тестирование программы. Проведение расчётов и анализ полученных результатов. |
| 26. | Перечислите этапы процесса отладки программного продукта | Отладка проводится в два этапа: - определяется природа и местонахождение подозреваемой ошибки в программе; - фиксируется и исправляется ошибка. |
| 27. | Дайте описание понятию тестирования | Тестирование — это процесс исследования объекта тестирования с целью определить, что программа работает в соответствии с заявленными требованиями с помощью заранее подготовленных проверок. |
| 28. | Перечислите не менее трех видов тестирования в зависимости от объекта тестирования | Три примера можно выбрать из данного списка видов тестирования в зависимости от объекта тестирования: - Функциональное тестирование - Тестирование производительности - Нагрузочное тестирование - Стресс-тестирование - Тестирование стабильности - Конфигурационное тестирование - Юзабилити-тестирование - Тестирование безопасности - Тестирование локализации |

| Номер задания | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------------|--|--|
| | | - Тестирование совместимости. |
| 29. | Определите результат работы программы Python | Этот код выведет результаты умножения заданного числа n на |
| | <pre>collection = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10] n = 10 for i in collection: 1 = n*i print(1)</pre> | элементы из переменной collection по очереди: «10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100». |
| 30. | Oпределите количество повторов цикла и значение п программного кода Python n = 1 while n < 6: print('Цикл выполнился', n, 'pas(a)') n = n+1 | Цикл повторится 5 раз, п будет равна 6, условие станет ложным и цикл завершится. |
| 31. | Определите результат работы | Результат вызова функции с |
| | программного кода Python | параметром: |
| | <pre>def my_function(name): print(f'Привет, {name}') my_function('Вася')</pre> | Привет, Вася |
| 32. | Определите результат работы программного кода Python, если при | Результат работы программного кода Python: |
| | запросе введите число: введено число 45 | первая строка вторая строка |
| | number = int(input("Введите число: ")) if number > 10: | третья строка |
| | print("первая строка") | Выполняется каждый раз, когда вы запускаете программу |
| | print("вторая строка") print("третья строка") | Конец |
| | print("Выполняется каждый раз, когда вы запускаете программу") print("Конец") | |
| 33. | Дана программа Python для расчета | Результат работы программного кода |
| | площади и длины окружности круга. Приведите пример работы программы при | Python: Пожалуйста, введите положительное |
| | вводе радиуса -12 radius = int(input("Введите радиус: ")) | число |
| | | |
| | if radius >= 0: print("Длина окружности = ", 2 * | |
| | 3.14 * radius) | |
| | print("Площадь = ", 3.14 * radius ** | |
| | else: | |
| | print("Пожалуйста, введите положительное число") | |
| 34. | Дана программа Python для проверки | Результат работы программного кода |
| | пароля, введенного пользователем. | Python: |
| | Приведите пример работы программы при | Доступ запрещен |
| | вводе пароля ABS | |
| | password = input("Введите пароль: ") if password == "sshh": | |
| | print("Добро пожаловать") | |
| | else: print("Доступ запрещен") | |
| 35. | Дана программа двухмерного массива в | Результат работы программного кода |
| | Python. Определите результат работы | Python: |
| | программного кода | [-1, 0, 0, 1] |
| | example_array = [[-1, 0, 0, 1], [2, 3, 5, 8]] | [2, 3, 5, 8] |
| | <pre>print(example_array[0])</pre> | |
| | <pre>print(example_array[1])</pre> | |

| Номер задания | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|------------------|---|---|
| | <pre>print(example_array[0][3])</pre> | |
| 36. | Дана программа прохода (итерации) по списку в Python. Определите результат | Результат работы программного кода будет следующим: [6, 7, 8, 9, 10] |
| | paботы программного кода. my_list = [1, 2, 3, 4, 5] for i in range(len(my_list)): my_list[i]+=5 print(my_list) | [0, 7, 0, 3, 10] |
| 37. | Перечислите, что включает в себя процесс тестирования программного продукта | Процесс тестирования включает в себя: - тестирование модулей; - тестирование связей между модулями; - системное тестирование - тестирование системы в целом. |
| 38. | Запишите результат работы программы Python | бананы |
| | shop = ['яблоки', 'манго', 'морковь', 'бананы'] print(shop[-1]) | |
| 39. | Запишите какая структура представлена на языке Python | В данном примере на языке .Python описан список |
| | shop = ['яблоки', 'манго', 'морковь', 'бананы'] | |
| 40. | Приведите не менее трех типов данных языка Python относят к неизменяемым | Три примера можно выбрать из данного списка неизменяемых типов данных языка Python относятся: - целые числа, - числа с плавающей точкой, - комплексные числа, - логические переменные, - кортежи, - строки - неизменяемые множества |
| 41. | Какие типы данных языка Python относят к изменяемым? | |
| 42. | Приведите не менее трех структурированных типов данных языка Python | Три примера можно выбрать из данного списка структурированных типов данных языка Python: - строка - список - кортеж - словарь - множество - файл |
| 43. | Перечислите операторы сравнения языка Python | Всего в Python таких операторов 6: • == — равно; |

| Номер задания | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|------------------|---|---|
| | | != — не равно; > — больше; < — меньше; >= — больше или равно; <= — меньше или равно. |
| 44. | Перечислите арифметические операторы языка Python | Арифметические операторы в Руthоп производят арифметические операции над числами: • + — сложение; • - — вычитание; • * — умножение; • / — деление; • // — целочисленное деление (возвращает только целую часть от деления, значение после запятой отбрасывается); • % — деление по модулю (возвращает остаток от деления); ** — возведение в степень. |
| 45. | Приведите не менее четырех операторов присваивания языка Python | Четыре примера можно выбрать из данного списка операторов присваивания языка Руthon: • = — значение правого операнда присвоится левому операнду; • += — сумма левого и правого операнда присвоится левому операнду; • -= — разность левого и правого операнда присвоится левому операнду; • *= — произведение левого и правого операнда присвоится левому операнду; • /= — разделит левый операнд на правый и результат присвоится левому операнду; • //= — результат целочисленного деления левого операнда на правый операнд на правый операнд присвоится левому операнду; • %= — разделит левый операнд на правый по модулю и результат присвоится левому операнду; **= — возведет левый операнд в степень правого и результат |
| 46. | Запишите структуру условного оператора языка Python | присвоится левому операнду. Структура условного оператора языка Python: |

| Номер задания | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|------------------|---|--|
| | | if <условие>: |
| 47. | Запишите структуру оператора выбора языка Python | Структура оператора выбора языка Python: if <условие>: |
| 48. | Опишите чем отличается массив от списка в языке Python? | Массив - это структура данных, в которой хранятся значения одного типа. В Python это основное различие между массивами и списками. |
| 49. | Какой метод используется на языке Python для добавления элементы в массив? | Для добавления элементов в массив можно использовать метод insert. |
| 50. | Какой метод используется на языке Python для удаления элемента массива? | для удаления элемента массива можно использовать метод рор. |
| 51. | Приведите пример функции в Python | Обычно функция определяется с помощью инструкции def. Определим простейшую функцию: def add(x, y): return x + y |
| 52. | Запишите структуру оператора цикла for языка Python | Структура цикла for языка Python: for [элемент] in [последовательность]: [сделать указанное] |
| 53. | Приведите пример цикла for в Python, содержащий различные данные разных типов в последовательности. | For может содержать данные разных типов: цифры, слова и пр. Например: for i in 10, 14, 'первый', 'второй': print(i) |
| 54. | Запишите структуру оператора цикла while языка Python | Структура цикла while языка Python: while [условие истинно]: [сделать указанное] |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|--------------------|--|---|
| <u>задания</u> 55. | Приведите пример цикла While в Python, начиная с 0 и меньше 6 по условию. В каждом цикле значение должно увеличиваться на 2. | Программа с использованием цикла while по примеру: count = 0 while count < 6: print(count) count += 2 |
| 56. | Приведите 4 функции для работы со строками встроенх в интерпретатор Python | Руthon предоставляет множество функций, которые встроены в интерпретатор. Вот несколько, которые работают со строками: chr()-Преобразует целое число в символ ord()-Преобразует символ в целое число len()-Возвращает длину строки str()-Изменяет тип объекта на string |
| 57. | Приведите структуру операторов цикла for на языке Python. | for <переменная> in <последовательность>: <действие> else: <действие> |
| 58. | Перечислите операторы тождественности используемые в Python. | В Python существует два оператора тождественности: is и is not. |
| 59. | Перечислите логические операторы используемые в Python. | В Python имеются следующие логические операторы: - оператор and (логическое умножение); - оператор ог (логическое сложение); - оператор not (логическое отрицание). |
| 60. | Перечислите изменяемые и неизменяемые типы данных в Python. | К изменяемым типам данных в Python относят списки, словари и множества. К неизменяемым типам данных в Python относят числа, строки и кортежи. |
| 61. | Перечислите простые типы данных в Python. | К простым типам данных в Python относят; - числовые значения (например, 4); - строковые значения (например, 'p'). |
| 62. | Перечислите составные типы данных в Python. | К составным типам данных в Python относят; - строки (например, 'Привет'); - списки (например, [4, 5, 6]); - кортежи (например, (0, 4, 6, 8)). |
| 63. | Дана программа на Python, на рисунке представлена ее часть. >>> a = 10 >>> print(a) Опишите данную часть программу | Переменной, а присвоено значение 10. Значение переменной а выведено на экран |

| Номер задания | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|------------------|--|---|
| 64. | Дана программа на Python и результат ее выполнения. Записать тип данных представленных в этой программе. s = 'Hello, friend. You are my world' print(type(s)) > <class 'str'=""></class> | В программе представлена неизменяемая последовательность СТРОКА |
| 65. | Дана программа на Python. Кратко опишите ее работу def capitalize(String): return String.title() capitalize("shop") # [Shop] capitalize("python programming") # [Python Programming] capitalize("how are you!") # [How Are You!] | Этот пример используется для превращения каждой первой буквы символов строки в прописную букву. |
| 1. | Выберите правильный вариант ответа. Дан код Python. Каким видом атрибута класса является width и height. Вид используемого атрибута класса class Rectangle: default_color = "green" definit(self, width, height): self.width = width self.height = height A) статический B) динамический C) иерархический D) стратегический | В |
| 2. | Выберите правильный вариант ответа. Дан код Python. Каким видом атрибута класса является default_color. Вид используемого атрибута класса class Rectangle: default_color = "green" definit(self, width, height): self.width = width self.height = height A) статический B) динамический C) иерархический D) стратегический | A |
| 3. | Выберите правильный вариант ответа. Поставлена задача. Создать класс автомобилей Python и описать методыinit() для инициализации его объектов. А) | С |

| Номер задания | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|------------------|---|-----------------------------|
| задания | class Car: | |
| | <pre>def stop_engine(self): if self.engine_on: self.engine_on = False return "Двигатель остановлен." return "Двигатель уже был остановлен."</pre> | |
| | B) | |
| | class Car: pass | |
| | (C) | |
| | class Car: | |
| | <pre>definit(self, color, consumption, tank_volume, mileage=0): self.color = color self.consumption = consumption self.tank_volume = tank_volume self.reserve = tank_volume self.mileage = mileage self.engine_on = False</pre> | |
| | D) | |
| | class Car: | |
| | <pre>def stop_engine(self):</pre> | |
| 4. | If self.engine_on: Выберите правильный вариант ответа. | C |
| ļ - . | По предложенному коду Python | |
| | определите уровень доступа к атрибуту | |
| | | |
| | how_many_times_turned_on class Phone: | |
| | | |
| | username = "Kate" | |
| | _age = 1 | |
| | how_many_times_turned_on = 0 | |
| | А) публичный | |
| | В) защищенный | |
| | С) приватный | |
| | D) общий | |
| 5. | Выберите правильный вариант ответа. | В |
| | По предложенному коду Python | |
| | определите уровень доступа к атрибуту | |
| | age | |
| | class Phone: | |
| | username = "Kate" | |
| | age = 1 | |
| | how many times turned on $= 0$ | |
| | | |
| | В) защищенный | |
| | С) приватный | |
| | D) общий | |
| 6. | Выберите правильный вариант ответа. | A |
| . | По предложенному коду Python | |
| | определите уровень доступа к атрибуту | |
| | username | |
| | class Phone: | |
| | | |
| | username = "Kate" | |
| | _age = 1 | |
| | how_many_times_turned_on = 0 | |
| | А) публичный | |
| | В) защищенный | |

| Номер задания | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|------------------|---|-----------------------------|
| задания | С) приватный D) общий | |
| 7. | Выберите правильный вариант ответа. По предложенному коду Руthon определите вид полиморфизма print(len("Programiz")) print(len(["Python", "Java", "C"])) print(len({"Name": "John", "Address": "Nepal"})) А) полиморфизм в классах В) полиморфизм на примере функции len() С) полиморфизм оператора | В |
| 8. | D) полиморфизм общий Выберите правильный вариант ответа. Представлен код Python. Определите результат работы кода. class Cat: definit(self, name, age): self.name = name self.age = age def info(self): print(f"I am a cat. My name is {self.name}. I am {self.age} years old.") class Dog: definit(self, name, age): self.name = name self.age = age def info(self): print(f"I am a dog. My name is {self.name}. I am {self.age} years old.") cat1 = Cat("Kitty", 2.5) dog1 = Dog("Fluffy", 4) | В |
| | for animal in (cat1, dog1): animal.make_sound() animal.info() animal.make_sound() | |
| | A) Meow I am a cat. My name is Kitty. I am 2.5 years old. Meow Bark I am a dog. My name is Fluffy. I am 4 years old. Bark B) I am a cat. My name is Kitty. I am 2.5 years old. I am a dog. My name is Fluffy. I am 4 years old. | |

| Номер | | | Сод | ержа | ние в | опро | oca | Правильный ответ на задание |
|---------|--|--|----------|-----------|----------------|---------|---------------------------------------|-----------------------------|
| задания | - | | | | | | | |
| | C) | | | | | | | |
| | 60,000 | m a cat. | My name | e is Kit | ty. I | am 2.5 | | |
| | D) | | | | | | | |
| | | | | | | | years old. | |
| 9. | 1 | - | - | | _ | • | т ответа. | C |
| | | ультат | | | | - | | |
| | fron | n abc i | mport | ABC | , abst | ractn | nethod | |
| | clas | s Car(A | ABC) | | | | | |
| | def | mileag | ge(sel | f): | | | | |
| | pas | S | • | , | | | | |
| | | | | | | | | |
| | clas | s Tesla | (Car) | : | | | | |
| | def | mileag | ge(sel | f): | | | | |
| | prii | nt("The | e mile | age is | 30km | nph" |) | |
| | 1 - | s Šuzu | | _ | | • | , | |
| | | mileag | | | | | | |
| | | nt("The | | | 25kn | nph ' | (' | |
| | | s Dust | | | | г | , | |
| | | f milea | | | | | | |
| | | int("Th | | | s 24k | mnh | ") | |
| | P | 1110(11 | | euge i | 5 2 110 | mpn | •) | |
| | clas | s Rena | ult(C | ar): | | | | |
| | | ef mile | | | | | | |
| | | orint("] | | | is 27 | 'kmn | h ") | |
| | 1 |),,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,, | 1110 111 | neage | 15 2 / | шр | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | |
| | $ _{S} =$ | Suzuki | \cap | | | | | |
| | | ileage(| · | | | | | |
| | | The mi | • | is 30k | mnh | | | |
| | | The mi | | | | | | |
| | | The mi | | | | | | |
| | | The mi | | | | | | |
| 10. | | | | | | пиан | т ответа. | A |
| 10. | | | | | | | ython, при | |
| | | ультат оте с ф | | | | дат | ytiion, npn | |
| | 1. | ort par | | | o v . | | | |
| | | | | | w('ch | .05 (|)1.csv') | |
| | | ead_cs | | | | | | |
| | | nite','re | | | | | | |
| | $\begin{pmatrix} \mathbf{W} \\ \mathbf{A} \end{pmatrix}$ | nie, re | u, biu | e, gre | en, ai | IIIIIIa | 11]) | |
| | $ A\rangle$ | | 1.0020 | Land | | | | |
| | 0 | white | red 5 | blue 2 | green 3 | | animal | |
| | 1 | 2 | 7 | 8 | 5 | | dog | |
| | 2 | 3 | 3 | 6 | 7 | | horse | |
| | 3 | 2 | 2 | 8 | 3 | | duck | |
| | 4 | 4 | 4 | 2 | 1 | | mouse | |
| | B) | | | | | | | |
| | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | | |
| | 0 | 1 | 5 | 2 | 3 | cat | | |
| | 1 | 2 | 7 | 8 | 5 | dog | | |
| | 2 | 3 | 3 | 6 | 7 | horse | | |
| | 3 | 2 | 2 | 2 | 3 | duck | | |
| | | * | * | - | 1 | inous | | |

| Номер задания | | | Содера | жание і | вопроса | Правильный ответ на задание |
|------------------|----------|---------------------|------------|-----------|----------------|-----------------------------|
| <i>эмдинии</i> | C) | | | | | |
| | | | item1 | item2 | item3 | |
| | color | status | itemi | itemz | iteliis | |
| | black | up | 3 | 4 | 6 | |
| | | down | 2 | 6 | 7 | |
| | white | up | 5 | 5 | 5 | |
| | | down | 3 | 3 | 2 | |
| | | left | 1 | 2 | 1 | |
| | red | down | 1 | 1 | 4 | |
| | | down | 1 | 1 | 4 | |
| | D) | | | | | |
| | white | up | 5 | 5 | 5 | |
| | | down | 3 | 3 | 2 | |
| | | left | 1 | 2 | 1 | |
| | red | up | 2 | 2 | 2 | |
| | | down | 1 | 1 | 4 | |
| 11. | Выбе | ерите п | равилі | ьный ва | приант ответа. | В |
| | 1 | - | - | | пись данных, | |
| | | | | | taframe в файл | |
| | | | | | | dag |
| | | | | | иблиотеки рап | |
| | Pytno | on для з | этого м | иожно і | воспользоватьс | CH ? |
| | A) re | ad tabl | le() | | | |
| | 1 1 | _csv() | ~ | | | |
| | | filter(|) | | | |
| | | :_inter(:drop() | ~ | | | |
| 12 | 1 | | | | | |
| 12. | | | | | приант ответа. | A |
| | | | | | n необходимо | |
| | подк. | лючиті | ь кром | e panda | s для | |
| | визуа | ализаці | ии дан | ных (по | остроение прос | стых |
| | 1 - | иков). | | | 1 1 | |
| | | eaborn | | | | |
| | | | .1. | | | |
| | 1 / | rubadu | | | | |
| | 1 / | atacleaı | | | | |
| | (D) Te | ensorFl | ow | | | |
| | E) Do | ora | | | | |
| | F) Nu | | | | | |
| 13. | 1 1 | | กละเกา | ыный ва | ариант ответа. | С |
| 13. | | | | | граммы. По | |
| | | | | | | |
| | 1 | - | | - | определите | |
| | функ | цию по | острое | ния и е | е синтаксис. | |
| | 50 - smc | ker | ٠. | | | |
| | 40 | Yes No | Τ. | T | | |
| | ≣ 30 . | <u>•</u> | : | \perp T | | |
| | 1 30 T | _ ⊺ _ | | | | |
| | 20 | | | TT | | |
| | 10 | <u>+</u> | Τ + | | | |
| | | Thur Fri | Sat | Sun | | |
| | A) ba | rplot([: | x, y, hu | ie, data, | order, | |
| | | order, . | | , , | , | |
| | | | | hua da | ta, order,]) | |
| | | | | | | |
| | | | | ue, data | , oruer, | |
| | hue_c | order, . | <u>]</u>) | | | |

| Номер задания | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|------------------|--|---|
| / | D) violinplot([x, y, hue, data, order,]) | |
| 14. | Выберите правильный вариант ответа. Необходимо провести кластеризацию данных Python pandas. С помощью какого модуля мы можем это сделать? А) sklearn.cluster В) scikit.learn С) sklearn.tree | A |
| | D) X-Small | |
| 15. | Выберите правильный вариант ответа. В Руthon при работе с категориальными признаками преобразовали значения поля Стеdit_score в числовые. Определите результат работы кода. Name Age | C |
| | 5 Елена 27 Екатеринбург 0 12 110 Good Yes В) | |
| | Name Age City Region Experience Salary Outcome | |
| | 0 Иван 35 Москва 1 7 95 Yes | |
| | 1 Николай 43 Нижний Новгород 1 13 135 Yes | |
| | 2 Алексей 21 Санкт-Петербург 1 2 73 No | |
| | 3 Александра 34 Владивосток 0 8 100 Yes | |
| | 4 Евгений 24 Москва 1 4 78 No 5 Елена 27 Екатеринбург 0 12 110 Yes С) | |
| | Name Age City Region Experience Salary Credit_score Outcome | |
| | 0 Иван 35 Москва 1 7 95 2 Yes | |
| | 1 Николай 43 Нижний Новгород 1 13 135 2 Yes 2 Алексей 21 Санкт-Петербург 1 2 73 0 No | |
| | 3 Александра 34 Владивосток 0 8 100 1 Yes | |
| | 4 Евгений 24 Москва 1 4 78 1 No | |
| | 5 Елена 27 Екатеринбург 0 12 110 2 Yes | |
| 16. | Дан код Python. Перечислите свойства класса Point. class Point: MAX_COORD = 100 MIN_COORD = 0 | В классе Point определены атрибуты: два свойства MAX_COORD и MIN_COORD. |
| | def init (self, x, y): | |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|--|--------------------------------------|
| задания | | |
| | self.x = x | |
| | self.y = y | |
| | 1.6 (16) | |
| | <pre>def set_coord(self, x, y): self.x = x</pre> | |
| | $ \begin{array}{c c} self.x - x \\ self.y = y \end{array} $ | |
| | Sen.y – y | |
| 17. | Дан код Python. Перечислите методы | В классе Point определены два метода |
| | класса Point. | init и set_coord. |
| | class Point: | |
| | $MAX_COORD = 100$ | |
| | $MIN_COORD = 0$ | |
| | | |
| | $def \underline{init} (self, x, y):$ | |
| | self.x = x | |
| | self.y = y | |
| | defeat acord(self v. v.); | |
| | def set_coord(self, x, y): self.x = x | |
| | self.y = y | |
| 18. | Приведен пример кода Руthon. Дайте | object. getattr () вызывается при |
| 10. | краткое описание используемому методу | обращении, к несуществующему |
| | object. getattr (). | атрибуту |
| | object. getattr (self, name) | J |
| 19. | Приведен пример кода Python. Дайте | objectgetattribute() вызывается |
| | краткое описание используемому методу | всегда, при обращении к любому |
| | objectgetattribute(). | атрибуту |
| | object. getattribute (self, name) | |
| 20. | Приведен пример кода Python. Дайте | objectsetattr() вызывается при |
| | краткое описание используемому методу | попытке присвоения значения |
| | objectsetattr(). | любому атрибуту |
| 21. | object. setattr (self, name, value) Приведен пример кода Python. Дайте | object. delattr () вызывается при |
| 21. | краткое описание используемому методу | попытке удаления любого атрибута |
| | object. delattr (). | попытке удаления любого атриоута |
| | object. delattr (self, name) | |
| 22. | Приведен пример кода Руthon. Дайте | object. dir () вызывается функцией |
| - | краткое описание используемому методу | dir() |
| | objectdir(). | |
| | object. dir (self) | |
| 23. | Особенности использования переменных с | Имя с одним подчёркиванием |
| | одним подчеркиванием (например _name) | (_name) - по общему соглашению |
| | в Python. | используется для указания на то, что |
| | | объект является внутренним и |
| | | предназначен только для |
| | | использования внутри класса, модуля |
| 24 | 000500000000000000000000000000000000000 | или функции. |
| 24. | Особенности использования переменных с | Имя с двумя подчёркиваниями |
| | двумя подчеркиваниями (например | пате служит для создания |
| | name) в Python. | «приватных» атрибутов класса. Это |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|-------------|--|--|
| задания | | |
| | | означает, что доступ к таким |
| | | атрибутам извне класса будет |
| 2.5 | | затруднен. |
| 25. | Пропишите синтаксис создания объекта в | имя_объекта = имя_класса() |
| 26. | Руthon на основе существующего класса. | class <ИмяКласса>: |
| 20. | Пропишите синтаксис создания класса в Python. | стаss \имякласса>. <описание класса> |
| 27. | Пропишите синтаксис свойств объектов | <описание класса> <имя объекта>. <имя атрибута> = |
| 21. | (атрибутов) класса в Python. | - чим _ ооъекта / . чим _ атриоута / – - значение > |
| 28. | Пропишите синтаксис методов класса в | def <имя метода>(self, |
| 20. | Python. | - чим_метода (зеп, <apгументы>):</apгументы> |
| | i y thon. | |
| 29. | Дайте описание методу del () в Python. | Деструкторdel() в Руthon – это |
| 2). | duite officialities merodydef() bit yellon. | специальный метод, который |
| | | вызывается при уничтожении |
| | | объекта. |
| 30. | Какие особенности сокрытия атрибутов | В языке программирования Python |
| | класса в Python. | скрыть атрибуты класса можно |
| | | сделав их приватными или |
| | | закрытыми и ограничив доступ к ним |
| | | через специальные методы, которые |
| | | еще называются свойствами. |
| 31. | Представлен код на Python. Какой возраст | т.к. у свойства аде две |
| | (age) будет у объекта tom | подчеркивания оно является |
| | class Person: | приватным, следовательно может |
| | definit(self, name): | быть изменено только через |
| | | родительский класс (Person), но не |
| | Р В В В В В В В В В В В В В В В В В В В | как через дочерний (tom). |
| | selfage = 1 # устанавливаем | |
| | возраст | |
| | | |
| | def set_age(self, age): | |
| | if age in range(1, 100): | |
| | selfage = age | |
| | else: | |
| | print("Недопустимый возраст") | |
| | def get age(self): | |
| | return self. age | |
| | return senage | |
| | def get name(self): | |
| | return self. name | |
| | | |
| | def display info(self): | |
| | print("Имя:", self. name, "\tВозраст:", | |
| | self. age) | |
| | | |
| | tom = Person("Tom") | |
| | tom. age = 43 | |
| | tom.display info() | |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|--|---|
| задания | | |
| _ | Представлен код на Python. Опишите полученные пользователем данные. class Person: definit(self, name): selfname = name # устанавливаем имя selfage = 1 # устанавливаем возраст def set_age(self, age): if age in range(1, 100): selfage = age else: print("Недопустимый возраст") def get_age(self): | Пользователь увидит информацию «Недопустимый возраст», т.к. в родительском классе (Person) в атрибуте set_age указаны ограничения присвоения значения. |
| | return selfage def get_name(self): return selfname def display_info(self): print("Имя:", selfname, "\tBo3pact:", selfage) tom = Person("Tom") | |
| | tom.set age(-3486) | |
| 33. | Какой метод в Python называют абстрактным? | Абстрактным называется объявленный, но не реализованный метод. Абстрактные классы не могут быть инстанциированы, от них нужно унаследовать, реализовать все их абстрактные методы и только тогда можно создать экземпляр такого класса. |
| 34. | Представлен код Python. Результат выполнения кода. from abc import ABC class Polygon(ABC): # abstract method def sides(self): | Triangle has 3 sides |
| | pass class Triangle(Polygon): | |
| | def sides(self): print("Triangle has 3 sides") | |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|---|---|
| задания | class Pentagon(Polygon): | |
| | def sides(self): print("Pentagon has 5 sides") | |
| | class Hexagon(Polygon): | |
| | def sides(self): print("Hexagon has 6 sides") | |
| | class square(Polygon): | |
| | def sides(self): print("I have 4 sides") | |
| | t = Triangle() t.sides() | |
| 35. | Опишите понятие датафрейм (DataFrame) в Pandas Python. | Руthon Pandas DataFrame — это широко используемая структура данных, которая работает с двумерным массивом с маркированными осями (строками и столбцами). DataFrame определяется как стандартный способ хранения данных с двумя разными индексами, т. е. индексом строки и индексом столбца. |
| 36. | Представлен код Python. Дайте краткое описание коду. import seaborn as sns df = sns.load_dataset("penguins") sns.pairplot(df, hue="species") | Первой строкой подключили библиотеку seaborn для создания статистических графиков на Python. Второй строкой – формирование датасета. Третьей строкой формируем набор графиков зависимостей различных характеристик от значений "species". |
| 37. | Представлен код Python с результатом работы кода. Определите вид графика и метод создания графика. # importing packages import seaborn as sns | В приведенном выше примере простой линейный график создается с использованием метода lineplot(). |
| | # loading dataset data = sns.load_dataset("iris") | |
| | # draw lineplot sns.lineplot(x="sepal_length", y="sepal_width", data=data) | |

| Номер задания | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|------------------|--|---|
| | 4.0 3.8 3.4 | |
| 38. | Представлен код Python с результатом работы кода. Почему на графике разделение данных по цвету? import matplotlib.pyplot as plt import seaborn as sns sns.set(style="whitegrid") iris = sns.load_dataset('iris') ax = sns.stripplot(x='species', y='sepal_length', data=iris) plt.title('Graph') plt.show() | В столбце таблицы три вида данных (видов цветов) которые представлены на графике тремя цветами точек. |
| 39. | По программному коду Python определите вид иерархической кластеризации # Hierarchical clustering using Complete Linkage hc1 <- hclust(d, method = "complete") # Plot the obtained dendrogram plot(hc1, cex = 0.6, hang = -1) | Представлен код (Параметр method hclust) реализующий кластерный анализ типа агломеративной иерархической кластеризации |
| 40. | Представлена часть кода Python. Кратко опишите действия кода. from sklearn.linear_model import LogisticRegression from sklearn.discriminant_analysis import LinearDiscriminantAnalysis from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier from sklearn.naive_bayes import GaussianNB from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier from sklearn.sym import SVC | Импорт в Python классификаторов (для логистической регрессии и т.д.) |
| 41. | Представлена код Python разделение данных на обучающие и тестовые наборы. Кратко опишите действия кода. from sklearn.model_selection import train_test_split SEED = 42 X_train, X_test, y_train, y_test = | Этот фрагмент кода выбирает 75 % данных для обучения и 25 % данных для тестирования. Например, изменив значение test_sizeна 0,3, вы сможете тренироваться с 70% данных и тестировать с 30%. |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|---|--|
| задания | | |
| | train_test_split(X, y, test_size=0.25, random_state=SEED) | |
| 42. | Проведен анализ классификации с использованием алгоритма K-ближайших соседей (K-Nearest Neighbours - KNN) реализованном с помощью библиотеки Python Scikit-Learn. С помощью методов confusion_matrix() и classification_report() модуля sklearn.metrics провели расчет и отображение показателей классификации. Укажите количество записей и точность тестового набора. рессізіоп recall f1-score support 1 0.75 0.78 0.76 1292 2 0.49 0.56 0.53 1283 3 0.51 0.51 0.51 1292 4 0.76 0.62 0.69 1293 4 0.76 0.62 0.62 5160 macro avg 0.63 0.62 0.62 5160 macro avg 0.63 0.62 0.62 5160 meighted avg 0.63 0.62 0.62 5160 | Результаты показывают, что KNN смог классифицировать все 5160 записей в тестовом наборе с точностью 62%, что выше среднего. |
| 43. | Проведен анализ классификации с использованием алгоритма K-ближайших соседей (K-Nearest Neighbours - KNN) реализованном с помощью библиотеки Python Scikit-Learn. С помощью методов confusion_matrix() и classification_report() модуля sklearn.metrics провели расчет и отображение показателей классификации. Укажите количество классов, проанализируйте точность. | Указаны результаты метрик для каждого из 4 классов. Исходя из этого, мы можем заметить, что у него class 2была самая низкая точность, самая низкая recall и самая низкая flscore. Class 3сразу позади class 2 по наименьшим баллам, а затем идут class 1лучшие баллы, за которыми следует class 4. |
| 44. | Проведен анализ классификации с использованием алгоритма K-ближайших соседей (K-Nearest Neighbours - KNN) реализованном с помощью библиотеки Python Scikit-Learn. С помощью методов confusion_matrix() и classification_report() модуля sklearn.metrics провели расчет и отображение показателей классификации. Проанализируйте матрицу путаницы. | Глядя на матрицу путаницы Python, видим, что: - class 1чаще всего принимался за class 2в 238 случаях - class 2для class 1256 записей и для class 3260 случаев - class 3чаще всего ошибался class 2, 374 записей, и class 4, в 193 случаях - class 4было ошибочно классифицировано как class 3для 339 записей, так и class 2для 130 случаев. Также стоитобратить внимание, что диагональ отображает истинные положительные значения, при взгляде на нее это ясно видно class 2и class 3имеет наименее правильно |
| | class 1 class 2 class 3 class 4 | предсказанные значения. |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|--|--|
| задания | Смешивание в Python. | ансамблевого машинного обучения, который использует модель машинного обучения, чтобы узнать, как наилучшим образом объединить прогнозы из нескольких моделей — участников ансамбля. |
| 46. | В для каких целей используется RandomForestClassifier | Алгоритм RandomForestClassifier использует в качестве ансамбля Случайный лес (несколько деревьев) RandomForest. |
| 47. | Дайте краткое описание программному коду Python model=tree.DecisionTreeClassifier(max_dept h=4) model.fit(df_cut[['Growth','Weight','Hair lengt h','Children number','Coin','Animal','Army']].v alues.reshape(-1,7), y=df_cut['Sex'].values) | |
| 48. | Перечислите библиотеки Python необходимые для построения деревьев решений. | Библиотеки необходимые для построения деревьев решений: Библиотека pandas предназначена для анализа уже структурированных данных, то есть размещённых не хаотично, а в таблицах. Seaborn — это библиотека для создания статистических графиков на Python. Sklearn - это библиотека машинного обучения для языка программирования Python, которая предоставляет множество возможностей, таких как многоступенчатый анализ, регрессия и алгоритмы кластеризации. |
| 49. | По предложенному коду Python определите действие метода get_dummies. df_cut=pd.get_dummies(df_cut) df_cut.head() | Метод get_dummies, расщепляет признаки по своим категориям |
| 50. | По результату и программному коду определите дкйсвие кода. рd.crosstab(df_cut_test['Predicted'],df_cut_test['Sex_мужской']) Sex_мужской 0 1 Predicted 0 46 1 1 1 29 | Получены метрики качества задачи (классификации). |
| 1. | Представлена структура наследования в Python. Определите тип наследования class Base1: pass class Base2: pass class MultiDerived(Base1, Base2): | A |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|--|-----------------------------|
| задания | | _ |
| | pass | |
| | А) множественное наследование | |
| | В) обычное наследование | |
| | С) иерархическое наследование | |
| | D) перекрестное наследование | |
| 2. | Выберите правильный вариант ответа. | В |
| | Результат выполнения кода Python | |
| | from abc import ABC, abstractmethod | |
| | class Car(ABC): | |
| | def mileage(self): | |
| | pass | |
| | 1 7 1 (0) | |
| | class Tesla(Car): | |
| | def mileage(self): | |
| | print("The mileage is 30kmph") | |
| | class Suzuki(Car): | |
| | def mileage(self): | |
| | print("The mileage is 25kmph") | |
| | class Duster(Car): | |
| | def mileage(self): | |
| | print("The mileage is 24kmph") | |
| | class Renault(Car): | |
| | def mileage(self): | |
| | print("The mileage is 27kmph ") | |
| | print(The inneage is 27 kmph) | |
| | r = Renault() | |
| | r.mileage() | |
| | A) The mileage is 30kmph | |
| | B) The mileage is 27kmph | |
| | C) The mileage is 25kmph | |
| | D) The mileage is 24kmph | |
| 3. | Выберите правильный вариант ответа. | D |
| | Результат выполнения кода Python | |
| | from abc import ABC, abstractmethod | |
| | class Car(ABC): | |
| | def mileage(self): | |
| | pass | |
| | class Tesla(Car): | |
| | def mileage(self): | |
| | | |
| | print("The mileage is 30kmph") | |
| | class Suzuki(Car): | |
| | def mileage(self): | |
| | print("The mileage is 25kmph") | |
| | class Duster(Car): | |
| | def mileage(self): | |
| | print("The mileage is 24kmph ") | |
| | class Renault(Car): | |
| | def mileage(self): | |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|--|-----------------------------|
| задания | 1 | 1 |
| | print("The mileage is 27kmph") | |
| | | |
| | d = Duster() | |
| | d.mileage() | |
| | A) The mileage is 30kmph | |
| | B) The mileage is 27kmph | |
| | C) The mileage is 24kmph | |
| 4. | D) The mileage is 24kmph Выберите правильный вариант ответа. | В |
| 4. | При работе Python библиотеки Pandas c | |
| | данными файла Internet Speed 2022.csv | |
| | прописана команда приведенная ниже. | |
| | Определите как назван датасет. | |
| | df = pd.read csv('/content/Internet Speed | |
| | 2022.csv') | |
| | <i>'</i> | |
| | A) read_csv | |
| | B) df | |
| | C) pd | |
| | D) md | |
| 5. | Выберите правильный вариант ответа. | A |
| | При работе Python библиотеки Pandas c | |
| | данными файла *.csv получен результат. | |
| | Дайте описание столбце country. | |
| | df.dtypes | |
| | country object broadband float64 | |
| | mobile float64 | |
| | dtype: object | |
| | А) данный столбец представляет собой тип | |
| | object. Это тип данных для строковых и смешанных значений | |
| | В) данный столбец имеют тип данных | |
| | float, то есть относятся к числам с | |
| | плавающей точкой | |
| | С) данный столбец имеют тип данных | |
| | dtype, то есть относятся к числам с | |
| | плавающей точкой | |
| | D) данный столбец имеют тип данных | |
| | float64, то есть относятся к числам с | |
| | плавающей точкой | |
| 6. | Выберите правильный вариант ответа. | В |
| | При работе Python библиотеки Pandas с | |
| | данными файла *.csv получен результат. Дайте описание столбце mobile. | |
| | _ | |
| | df.dtypes | |
| | country object broadband float64 | |
| | mobile float64 dtype: object | |
| | А) данный столбец представляет собой тип | |
| | object. Это тип данных для строковых и | |
| | oojeet. 910 1mii guiiibix gini etpokobbix n | |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|--|-----------------------------|
| задания | | |
| | смешанных значений | |
| | В) данный столбец имеют тип данных | |
| | float, то есть относятся к числам с | |
| | плавающей точкой | |
| | С) данный столбец имеют тип данных | |
| | dtype, то есть относятся к числам с | |
| | плавающей точкой | |
| | D) данный столбец имеют тип данных | |
| | float64, то есть относятся к числам с | |
| | плавающей точкой | |
| 7. | Выберите правильный вариант ответа. | A |
| | При работе Python библиотеки Pandas с | |
| | данными файла выделено несколько | |
| | столбцов в отдельной таблице, получен | |
| | результат. | |
| | [14] df_cat= df [['Period','Data_value']] | |
| | cox. | |
| | occ df_cat.head() | |
| | C Period Data_value | |
| | 0 2011.06 80078.0 | |
| | 1 2011.09 78324.0 | |
| | 2 2011.12 85850.0 | |
| | 3 2012.03 90743.0 | |
| | 4 2012.06 81780.0 | |
| | К данному набору применена команда | |
| | $df_filter = df[df['STATUS'] == 'R']$ | |
| | df_filter.head() | |
| | А) Создан срез данных с определенным | |
| | статусом R | |
| | В) Создан срез данных с определенным | |
| | статусом R и Data_value>80000 | |
| | С) Подсчитано количество записей | |
| | D) Подсчитано количество записей среза R | |
| 8. | Выберите правильный вариант ответа. | B |
| | При работе Python библиотеки Pandas c | |
| | данными файла выделено несколько | |
| | столбцов в отдельной таблице, получен | |
| | результат. | |
| | [14] df_cat= df [['Period','Data_value']] | |
| | ✓ ① df_cat.head() | |
| | Cek. | |
| | C Period Data_value 🥻 | |
| | 0 2011.06 80078.0 | |
| | 1 2011.09 78324.0 | |
| | 2 2011.12 85850.0 | |
| | 3 2012.03 90743.0 | |
| | 4 2012.06 81780.0 | |
| | К данному набору применена команда | |
| | df[(df['STATUS'] == 'R')&(df['Data_value'] > | |
| | =80000)].head() | |
| | А) Создан срез данных с определенным | |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|--|-----------------------------|
| задания | | |
| | статусом R | |
| | В) Создан срез данных с определенным | |
| | статусом R и Data_value>80000 | |
| | С) Подсчитано количество записей | |
| _ | D) Подсчитано количество записей среза R | |
| 9. | Выберите правильный вариант ответа. | C |
| | При работе Python библиотеки Pandas c | |
| | данными файла выделено несколько | |
| | столбцов в отдельной таблице, получен | |
| | результат. | |
| | <pre> [14] df_cat= df [['Period','Data_value']] com.</pre> | |
| | of_cat.head() | |
| | C Period Data_value | |
| | 0 2011.06 80078.0 | |
| | 1 2011.09 78324.0 | |
| | 2 2011.12 85850.0 | |
| | 3 2012.03 90743.0 | |
| | 4 2012.06 81780.0 | |
| | К данному набору применена команда | |
| | df (df 'STATUS' =='R')+(df 'Data value' >= | |
| | 80000)].shape | |
| | А) Создан срез данных с определенным | |
| | статусом R | |
| | В) Создан срез данных с определенным | |
| | статусом R и Data value>80000 | |
| | С) Подсчитано количество записей среза | |
| | данных с определенным статусом R и | |
| | Data value>80000 | |
| | D) Подсчитано количество записей среза R | |
| 10. | Выберите правильный вариант ответа. | A |
| | При работе Python библиотеки Pandas c | |
| | данными файла выделено несколько | |
| | столбцов в отдельную таблицу. | |
| | К набору данных применена команда. | |
| | Результат? | |
| | maximums = data.max() | |
| | print(maximums) | |
| | А) Полученный результат — | |
| | максимальные значения в каждом столбце | |
| | В) Полученный результат — максимальное | |
| | значение в столбце «sugar» | |
| | С) Полученный результат — строка | |
| | таблицы с максимальным значением | |
| | D) Полученный результат — абзац | |
| 1.1 | таблицы с максимальным значением | |
| 11. | Выберите правильный вариант ответа. | B |
| | Представлен код Python библиотеки | |
| | Pandas с данными файла и полученный | |
| | результат. Какая функция используется | |

| Номер задания | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|------------------|---|-----------------------------|
| задания | для определения типа графика и для его отображения на экране с помощью. # Python program to illustrate # Plotting categorical scatter # plots with Seaborn | |
| | # importing the required module import matplotlib.pyplot as plt import seaborn as sns | |
| | # x axis values x =['sun', 'mon', 'fri', 'sat', 'tue', 'wed', 'thu'] | |
| | # y axis values y =[5, 6.7, 4, 6, 2, 4.9, 1.8] | |
| | # plotting strip plot with seaborn ax = sns.stripplot(x, y); | |
| | # giving labels to x-axis and y-axis ax.set(xlabel ='Days', ylabel ='Amount_spend') | |
| | # giving title to the plot plt.title('My first graph'); | |
| | # function to show plot plt.show() My first graph Set() A) .set() B) .striplot() C) .title() | |
| 12. | D) .show() Выберите правильный вариант ответа. | A |
| 12. | Представлен код Python библиотеки Pandas с данными файла и полученный результат. Какая функция используется для установки меток по осям х и у. # Python program to illustrate # Plotting categorical scatter # plots with Seaborn | |
| | # importing the required module | |

| import matplotlib.pyplot as plt import seaborn as sns # x axis values x = ['sun', 'mon', 'fri', 'sat', 'tue', 'wed', 'thu'] # y axis values y = [5, 6.7, 4, 6, 2, 4.9, 1.8] # plotting strip plot with seaborn ax = sns.stripplot(x, y); # giving labels to x-axis and y-axis ax.set(xlabel = 'Days', ylabel = 'Amount_spend') # giving title to the plot plt.title('My first graph'); # function to show plot plt.show() # function to show plot plt.show() ***Day to the plot** **Day to the plot** ***Day to the plot** ***Day to the plot** ***Day to the plot** **Day to the plot** **D | Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---|-------|---|-----------------------------|
| import matplotlib.pyplot as plt import scaborn as sns # x axis values x = ['sun', 'mon', 'fri', 'sat', 'tue', 'wed', 'thu'] # y axis values y = [5, 6.7, 4, 6, 2, 4.9, 1.8] # plotting strip plot with seaborn ax = sns.stripplot(x, y); # giving labels to x-axis and y-axis ax.sct(xlabel ='Days', ylabel ='Amount_spend') # giving title to the plot plt.title('My first graph'); # function to show plot plt.show() # function to show plot plt.show() | _ | | |
| x =['sun', 'mon', 'fri', 'sat', 'tue', 'wed', 'thu'] # y axis values y =[5, 6.7, 4, 6, 2, 4.9, 1.8] # plotting strip plot with seaborn ax = sns.stripplot(x, y); # giving labels to x-axis and y-axis ax.set(xlabel ="Days', ylabel ='Amount_spend') # giving title to the plot plt.title('My first graph'); # function to show plot plt.show() A) .set() B) .striplot() C) .title() D) .show() 13. Выберите правильный вариант ответа. Для качественного анализа данных нам необходимо удалить строки с незаполненными данными A) df=df.dropna() B) df=df.fillna(df.mean()) | | | |
| y=[5, 6.7, 4, 6, 2, 4.9, 1.8] # plotting strip plot with seaborn ax = sns.stripplot(x, y); # giving labels to x-axis and y-axis ax.set(xlabel = 'Days', ylabel ='Amount_spend') # giving title to the plot plt.title('My first graph'); # function to show plot plt.show() A) .set() B) .striplot() C) .title() D) .show() 13. Выберите правильный вариант ответа. Для качественного анализа данных нам необходимо удалить строки с незаполненными данными A) df=df dropna() B) df=df.fillna(df.mean()) | | | |
| ax = sns.stripplot(x, y); # giving labels to x-axis and y-axis ax.set(xlabel ='Days', ylabel ='Amount_spend') # giving title to the plot plt.title('My first graph'); # function to show plot plt.show() A) .set() B) .striplot() C) .title() D) .show() 13. Выберите правильный вариант ответа. Для качественного анализа данных нам необходимо удалить строки с незаполненными данными A) df=df.dropna() B) df=df.fillna(df.mean()) | | | |
| ax.set(xlabel ='Days', ylabel ='Amount_spend') # giving title to the plot plt.title('My first graph'); # function to show plot plt.show() A) .set() B) .striplot() C) .title() D) .show() 13. Выберите правильный вариант ответа. Для качественного анализа данных нам необходимо удалить строки с незаполненными данными A) df=df.dropna() B) df=df.fillna(df.mean()) | | | |
| plt.title('My first graph'); # function to show plot plt.show() A) .set() B) .striplot() C) .title() D) .show() 13. Выберите правильный вариант ответа. Для качественного анализа данных нам необходимо удалить строки с незаполненными данными A) df=df.dropna() B) df=df.fillna(df.mean()) | | ax.set(xlabel ='Days', ylabel | |
| plt.show() A) .set() B) .striplot() C) .title() D) .show() 13. Выберите правильный вариант ответа. Для качественного анализа данных нам необходимо удалить строки с незаполненными данными A) df=df.dropna() A B) df=df.fillna(df.mean()) A | | 1 | |
| A) .set() B) .striplot() C) .title() D) .show() 13. Выберите правильный вариант ответа. Для качественного анализа данных нам необходимо удалить строки с незаполненными данными A) df=df.dropna() B) df=df.fillna(df.mean()) | | plt.show() | |
| A) .set() B) .striplot() C) .title() D) .show() 13. Выберите правильный вариант ответа. Для качественного анализа данных нам необходимо удалить строки с незаполненными данными A) df=df.dropna() B) df=df.fillna(df.mean()) | | 7 My first graph 6 - • • | |
| A) .set() B) .striplot() C) .title() D) .show() 13. Выберите правильный вариант ответа. Для качественного анализа данных нам необходимо удалить строки с незаполненными данными A) df=df.dropna() B) df=df.fillna(df.mean()) | | 3 | |
| B) .striplot() C) .title() D) .show() 13. Выберите правильный вариант ответа. Для качественного анализа данных нам необходимо удалить строки с незаполненными данными A) df=df.dropna() B) df=df.fillna(df.mean()) | | Days | |
| 13. Выберите правильный вариант ответа. Для качественного анализа данных нам необходимо удалить строки с незаполненными данными A) df=df.dropna() B) df=df.fillna(df.mean()) | | B) .striplot() C) .title() | |
| Для качественного анализа данных нам необходимо удалить строки с незаполненными данными А) df=df.dropna() В) df=df.fillna(df.mean()) | 13 | i · | Α |
| необходимо удалить строки с незаполненными данными A) df=df.dropna() B) df=df.fillna(df.mean()) | 13. | • • | |
| незаполненными данными A) df=df.dropna() B) df=df.fillna(df.mean()) | | l' ' | |
| A) df=df.dropna() B) df=df.fillna(df.mean()) | | 1 | |
| | | | |
| C) df=df.fillna(0) | | | |
| | | 1 1 | |
| D) df=df.mean(0) | | | |
| 14. Выберите правильный вариант ответа. В | 14. | | В |
| Для качественного анализа данных нам | | | |
| необходимо заполнить пропуски | | 1 | |
| значением (Например средним значением по столбцу) | | , | |
| A) df=df.dropna() | | | |
| B) df=df.fillna(df.median()) | | | |
| C) df=df.fillna(0) | | | |
| D) df=df.mean(0) | | , | |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|----------------|--|---|
| задания 15. | Выберите правильный вариант ответа. | C |
| 10. | Представлен результат кластеризации | |
| | Руthon. Определите метод кластеризации. | |
| | Recalculate centroids | |
| | 5 - | |
| | | |
| | * . | |
| | 3 | |
| | 2- X | |
| | 1- | |
| | 0- | |
| | A) DDCCAN was empression | |
| | A) DBSCAN кластеризация | |
| | В) кластеризация методом К средних С) иерархическая кластеризация | |
| | | |
| 16. | D) внутригрупповая кластеризация При создании в Python вычисляемых | object. getattr () вызывается при |
| 10. | атрибутов класса используют специальные | , , <u>—</u> , _ , |
| | методы. Дайте краткое описание методу | атрибуту |
| | object. getattr (). | arphoy ry |
| 17. | При создании в Python вычисляемых | object. getattribute () вызывается |
| 17. | атрибутов класса используют специальные | всегда, при обращении к любому |
| | методы. Дайте краткое описание методу | атрибуту |
| | object. getattribute (). | " r -3 3 |
| 18. | При создании в Python вычисляемых | objectsetattr() вызывается при |
| | атрибутов класса используют специальные | попытке присвоения значения |
| | методы. Дайте краткое описание методу | любому атрибуту |
| | objectsetattr(). | |
| 19. | При создании в Python вычисляемых | objectdelattr() вызывается при |
| | атрибутов класса используют специальные | попытке удаления любого атрибута |
| | методы. Дайте краткое описание методу | |
| | object. delattr (). | |
| 20. | При создании в Python вычисляемых | objectdir() вызывается функцией |
| | атрибутов класса используют специальные | dir() |
| | методы. Дайте краткое описание методу | |
| 21 | object. dir (). | 1.6 1.1 (12 |
| 21. | Пропишите синтаксис деструктора в | defdel(self): |
| 22 | Python. | # тело деструктора |
| 22. | Дайте описание понятию «порядок | Под MRO дочернего класса |
| | разрешения методов» (MRO – method | понимается его линеаризация - |
| | resolution order). | список предков класса, включая сам класс, отсортированный в порядке |
| | | "удалённости". |
| 23. | Представлен код Python. Опишите | удаленности . Функция super() занимается |
| 43. | действия метода super(). | делегированием вызовов методов |
| | class C(B, A): | классу С в дереве предков |
| | def init (self): | экземпляра. |
| | super(). init () | окосинитри. |
| 24. | Представлен код Python. Опишите | Атрибуты объекта перечисляют |
| | взаимосвязь методаinit и параметра | внутри init метода класса – он |
| | self. | вызывается каждый раз при создании |
| | DV11. | DESTRUCTOR RUNGDIN PUS TIPN COSHUMIN |

| Номер задания | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|------------------|---|---|
| эндший | class C(B, A): definit(self): super()init() | экземпляра класса. Параметр self создает ссылку на экземпляр класса и позволяет получить доступ к атрибутам и методам объекта. |
| 25. | Какими методами необходимо воспользоваться в Python для получения доступа к приватным атрибутам вне класса? | Для решения проблемы получения доступа к приватным атрибутам вне класса необходимо воспользоваться: - получающими методами (геттерами), которые позволяют нам получать значения приватных атрибутов извне класса; - устанавливающими методами (сеттерами), которые позволяют нам устанавливать значения частных атрибутов извне класса. |
| 26. | Перечислите преимущества сокрытия данных в Python. | Преимущества сокрытия данных включают: - Защиту данных от неправильного использования и изменения Упрощение поддержки и развития кода, так как изменения внутренней реализации класса не повлияют на внешний код, который использует публичный интерфейс Улучшение безопасности, так как только разрешенные методы имеют доступ к приватным данным. |
| 27. | Представлен код Python. Результат выполнения кода. from abc import ABC class Polygon(ABC): # abstract method def sides(self): pass class Triangle(Polygon): def sides(self): print("Triangle has 3 sides") class Pentagon(Polygon): | Square has 4 sides |
| | def sides(self): print("Pentagon has 5 sides") class Hexagon(Polygon): | |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|--|--|
| задания | def sides(self): | |
| | print("Hexagon has 6 sides") | |
| | class square(Polygon): | |
| | def sides(self): print("I have 4 sides") | |
| | s = square() s.sides() | |
| 28. | При работе Python библиотеки Pandas с данными файла *.csv использовался метод dropna(). Опишите данный метод. | Метод dropna() удаляет все строки с пропусками значений. |
| | country broadband mobile | |
| | 1 Singapore 255.83 105.01 | |
| | 2 Hong Kong 254.70 83.58 | |
| | 3 Romania 232.17 59.67 4 Switzerland 229.96 135.70 | |
| | 5 Denmark 227.91 112.03 | |
| | | |
| | 168 Algeria 10.43 18.10 | |
| | 169 Mozambique 9.27 25.02 | |
| | 171 Afghanistan 8.26 7.27 | |
| | 173 Sudan 7.92 14.51 176 Cuba 4.01 25.02 | |
| | 136 rows × 3 columns | |
| 29. | При работе Python библиотеки Pandas c | Порядок сортировки по умолчанию |
| | данными файла использовалась функция | функции sort_values() – |
| | sort_values(). Дайте описание работе | возрастающий. Чтобы отсортировать |
| | данной функции. | в порядке убывания, используют аргумент ascending = False методу |
| | | sort_values(). |
| 30. | Представлен результат построения | График зависимости пола (женский – |
| | графика зависимости в Python. Дайте | синие точки и мужского – оранжевые |
| | описание. | точки) от размера обуви и роста. |
| | sns.scatterplot(data=df, x='Growth', y='Shoe size', hue='Sex') | |
| | <pre><matplotlib.axessubplots.axessubplot 0x7f26974c9190="" at=""> 48</matplotlib.axessubplots.axessubplot></pre> | |
| | 46 — женский иужской | |
| | 8 42 · | |
| | 6 40 15 40 | |
| | 36 | |
| | 34 - 160 170 180 190 | |
| 21 | Growth | Иомонной орночей булга- |
| 31. | Опишите кратко алгоритм кластеризации методом k-средних, используемый в | Исходной задачей будет распределение произвольного |
| | Python. | количества п-мерных точек по k |
| | - J | кластерам. |
| L | ı | 1 - F |

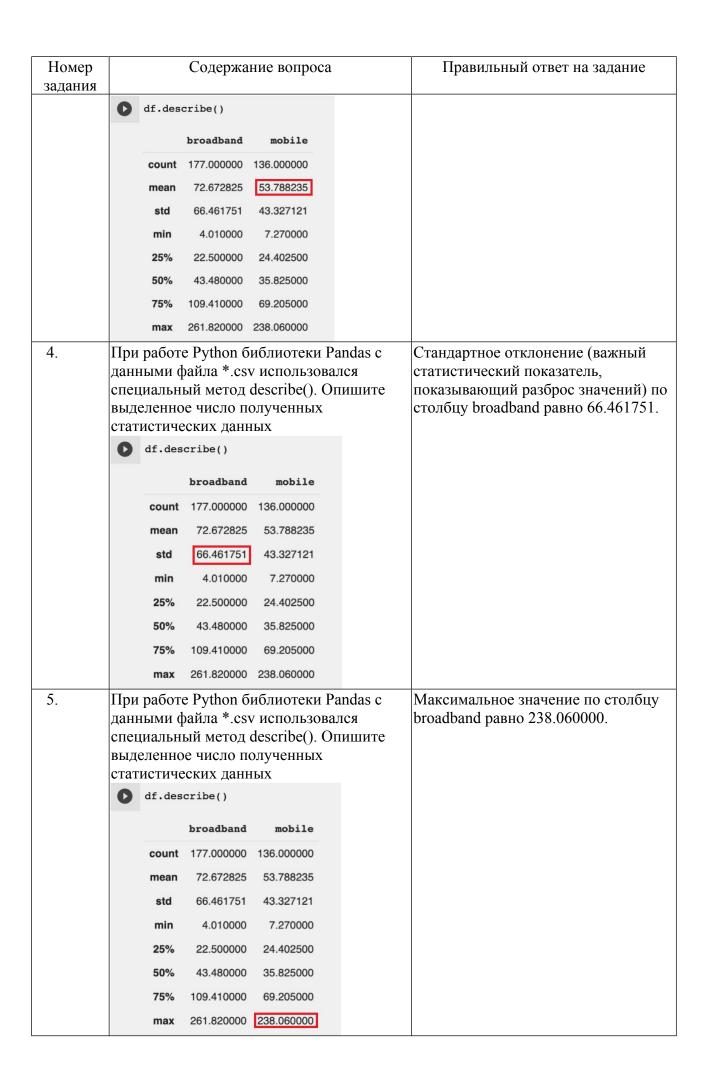
| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|--|---|
| задания | | 1. Случайным образом создаются к точек, в дальнейшем будем называть их центрами кластеров; 2. Для каждой точки ставится в соответствии ближайший к ней центр кластера; 3. Вычисляются средние арифметические точек, принадлежащих к определённому кластеру. Именно эти значения становятся новыми центрами кластеров; 4. Шаги 2 и 3 повторяются до тех пор, пока пересчёт центров кластеров будет приносить плоды. Как только высчитанные центры кластеров совпадут с предыдущими, алгоритм булет окончен |
| 32. | Представлен результат построения дендрограммы с использованием библиотеки scipy Python. Предложите количество кластеров. | будет окончен. Если мы нарисуем горизонтальную линию, которая проходит через самое длинное расстояние без горизонтальной линии, мы получим 5 кластеров, как показано на рисунке. |
| 33. | Дайте определение понятию агломеративная иерархическая кластеризация. | Агломеративная иерархическая кластеризация: это подход "снизу вверх", при котором каждая точка данных начинается в своем собственном кластере, и по мере продвижения вверх по иерархии похожие пары кластеров объединяются. Иерархическая кластеризация с разделением: это подход "сверху вниз", при котором все точки данных начинаются в одном кластере, и по мере продвижения вниз по иерархии кластеры рекурсивно разделяются. |
| 34. | Дайте определение понятию иерархическая кластеризация с разделением. | Иерархическая кластеризация с разделением: это подход "сверху вниз", при котором все точки данных начинаются в одном кластере, и по мере продвижения вниз по иерархии кластеры рекурсивно разделяются. |
| 35. | Методы количественной оценки качества | Есть различные для оценки качества |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|---|--|
| задания | | |
| задания | прогнозов классификации Python. | прогнозов модели: 1) Метод оценки оценщика: |
| | | В <u>sklearn.metrics</u> модуле реализованы функции оценки ошибки прогноза |
| 36. | Построена матрица сопряженности или матрица предсказанных значений | для конкретных целей. Анализ матрицы сопряжения: 40 – реальный женский пол |
| | определения пола по различным показателям в Python. Проанализируйте | предсказанный как женский 26 – реальный мужской пол |
| | полученные данные. | предсказанный как мужской |
| | [40] pd.crosstab(df_test_cut['Predicted'],df_test_cut['Sex']) | 7 - реальный женский пол |
| | Sex женский мужской 🧦 | предсказанный как мужской |
| | Predicted | 4 - реальный мужской пол |
| | женский 40 4 | предсказанный как женский |
| | мужской 7 26 | |
| 37. | В Python провели вероятностную характеристику данных принадлежности к двум классам. Опишите первую строку полученных данных. result=model.predict_proba(df_test_cut[['Growth','Weight','Hair length','Children number']] .values.reshape(-1,4)) | Просмотр таблицы говорит что первый экземпляр на 10,10% принадлежит одному классу и на 89,89% другому классу |
| | [0.10106635 0.89893365] [0.9514851 0.0485149] [0.89584814 0.10415186] [0.93596323 0.06403677] [0.07445031 0.92554969] [0.95999634 0.04000366] | |
| 38. | Приведите не менее трех методов отбора для машинного обучения на Python отбора признаков, имеющих наиболее тесные взаимосвязи с целевой переменной. | Три примера можно выбрать из данного списка методов отбора для машинного обучения на Python отбора признаков: - Одномерный отбор признаков - Рекурсивное исключение признаков - Метод главных компонент - Отбор на основе важности |
| | | признаков |
| | | - Распределение x2-квадрат - Отбор признаков с использованием |
| | | случайного леса |
| 39. | Представлен код Python. Описать кратко | В представленном примере мы |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|--|-----------------------------------|
| задания | | |
| | действие кода. | обучаем классификатор |
| | # Feature Importance with Extra Trees | ExtraTreesClassifier, чтобы с его |
| | Classifier | помощью определить важность |
| | from pandas import read_csv | признаков. |
| | from sklearn.ensemble import | |
| | ExtraTreesClassifier | |
| | # load data | |
| | url = "https://archive.ics.uci.edu/ml/machine- | |
| | learning-databases/pima-indians- | |
| | diabetes/pima-indians-diabetes.data" | |
| | names = ['preg', 'plas', 'pres', 'skin', 'test', | |
| | 'mass', 'pedi', 'age', 'class'] | |
| | dataframe = read_csv(url, names=names) | |
| | array = dataframe.values | |
| | X = array[:,0:8] | |
| | Y = array[:,8] | |
| | # feature extraction | |
| | model = ExtraTreesClassifier() | |
| | model.fit(X, Y) | |
| 40 | print(model.feature_importances_) | D |
| 40. | Представлен график проведённой кросс- | Важными для определения класса |
| | валидации на данных. Определить | являются первые четыре признака |
| | важность признаков. | указанные на графике. |
| | scores = cross_val_score(estimator=rf, X=X, | |
| | y=y, cv=skf, scoring='roc_auc', n_jobs=-1) print('scores = {} \nmean score = {:.5f} +/- | |
| | {:.5f}'.format(scores, scores.mean(), | |
| | scores.std())) | |
| | plot_features_scores(model=rf, data=X, | |
| | target=y, column_names=X.columns, | |
| | model type='rf') | |
| | age | |
| | education-num - capital-gain - | |
| | hours-per-week hours-per-week hours-per-week | |
| | norm 0 | |
| | unif 3 | |
| | unif 2 norm.3 | |
| | lapi 0 | |
| | norm_2 | |
| | lapi_1 lapi_3 | |
| | capital-loss 0.00 0.02 0.04 0.06 0.08 0.10 0.12 0.14 | |
| 41. | Сравните понятия «Случайный лес» и | Случайный лес — это набор из |
| | «дерево решений» | множества деревьев решений. |
| 42. | В популярной Python библиотеке Scikit- | Примеры метрик: |
| | learn есть модуль metrics, который можно | 1) Accuracy |
| | использовать для вычисления метрик в | 2) Precision |
| | матрице ошибок. Приведите примеры | 3) Recall |
| | метрик. | , |
| 43. | В обучающем множестве должно быть | По типу переменной выделяют два |
| | задано целевое значение, так как деревья | типа деревьев: |
| | Tarrier de description de la constante de la c | |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|---|--|
| задания | решений — модели, создаваемые на основе | 1) дерево классификации — когла |
| | обучения с учителем. Какие бывают | целевая переменная дискретная; |
| | деревья по типу целевого значения? | 2) дерево регрессии — когда целевая |
| | | переменная непрерывная. |
| 44. | Какой алгоритм поддерживает Python при | Python поддерживает алгоритм |
| | формировании решающих деревьев? | решающий деревьев CART |
| 45. | Кратко опишите представленный код | Задали глубину дерева решений 3 с |
| | Python. | помощью параметра max_depth. |
| | model=tree.DecisionTreeClassifier(max_dept | |
| | h=3) | |
| 46. | Представлено дерево решений Python | gini = 0.0 sample = 64 |
| | определения пола по признакам. При | Π ист $\frac{\text{Sall,ples} = 64}{\text{class} = f}$, в него вошло 64 |
| | попадании в оранжевый лист- точно | женщины и 0 мужчин, т.е. найденное |
| | женщина, при попадании в синий лист- | количество вопросов эффективно по |
| | точно мужчина, при попадании в белый | поиску женщин. |
| | лист- 50% женщина,50% мужчина. Дайте | |
| | описание выделенному листу. | |
| | gmi = 0.46 samples = 131 value = (84, 47) class = = | |
| | True/ False Growth \$ 106 Growth \$ 176 Growth \$ 186 Growth | |
| | samples # 43 samples = 88 value = [7, 9] class = m value = [7, 9] class = f | |
| | Neir Inspire 5.6.5 | |
| | value = [2, 37] class = f value = [2, 37] class = m value = [4, 7] class = m | |
| | gmi = 0.0 gmi = 0.0 gmi = 0.053 gmi = 0.053 gmi = 0.5 gmi = 0.0 samples = 1.0 samp | |
| 47. | Дайте краткое описание понятию | Градиентный бустинг – |
| .,. | Градиентный бустинг. Опишите его | это продвинутый алгоритм |
| | применение в Python. | машинного обучения для решения |
| | | задач классификации и регрессии. Он |
| | | строит предсказание в виде ансамбля |
| | | слабых предсказывающих моделей, |
| | | которыми в основном являются |
| | | деревья решений. Из нескольких |
| | | слабых моделей в итоге мы собираем |
| | | одну, но уже эффективную |
| 48. | Приведите не менее трех типов | Три примера можно выбрать из |
| | классификаторов Python. | данного списка типов |
| | | классификаторов Python с помощью |
| | | библиотеки Scikit-Learn: |
| | | • Метод к-ближайших соседей (К- |
| | | Nearest Neighbors); |
| | | • Метод опорных векторов (Support Vector Machines); |
| | | Классификатор дерева решений |
| | | (Decision Tree Classifier) / Случайный |
| | | лес (Random Forests); |
| | | Наивный байесовский метод |
| | | (Naive Bayes); |
| | | Линейный дискриминантный |
| | | анализ (Linear Discriminant Analysis); |
| | | • Логистическая регрессия (Logistic |
| | | Regression). |

| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|---------|---|--|
| задания | | |
| 49. | Представлена часть кода Python. Поясните действия второй строки кода. from sklearn.linear_model import LogisticRegression logreg_clf.predict(test_features) | Создали экземпляр классификатора. Сделать это можно создав переменную и вызвав функцию, связанную с классификатором. |
| | logreg clf.fit(features, labels) | |
| 50. | Представлена часть кода Python. Перечислите сформированные датасеты. df=pd.read_csv('/content/drive/MyDrive/Cola b Notebooks/students.csv', delimiter=',') =df[['Growth','Weight','Sex']] | Сформировано два набора данных df и df_cut. |
| 1. | При работе Руthon библиотеки Pandas с данными файла *.csv использовался специальный метод describe(). Опишите выделенное число полученных статистических данных | В столбце broadband 25% всех значений не достигают значения 22.500000, 75% значений выше 22.500000 (25 процентиль равен 22.500000). |
| 2. | При работе Python библиотеки Pandas с данными файла *.csv использовался специальный метод describe(). Опишите выделенное число полученных статистических данных □ | В столбце broadband количество заполненных строк в 177.000000. В столбце mobile количество заполненных строк в 136.000000. Заметно что во втором столбце количество пропущенных значений больше. |
| 3. | При работе Python библиотеки Pandas с данными файла *.csv использовался специальный метод describe(). Опишите выделенное число полученных статистических данных | Среднее значение по столбцу mobile равно 53.788235. |



| Номер | Содержание вопроса | Правильный ответ на задание |
|-------------------|--|---|
| задания | C SACP STATE COST PORT | |
| <u>задания</u> 6. | Выберите правильный вариант ответа. При работе Python библиотеки Pandas с данными файла выделено несколько столбцов в отдельную таблицу. К набору данных применена команда. Результат? max_sugar = data['sugar'].max() print(max_sugar) | Полученный результат — максимальное значение в столбце «sugar» |
| 7. | Выберите правильный вариант ответа. При работе Python библиотеки Pandas с данными файла выделено несколько столбцов в отдельную таблицу. К набору данных применена команда. Результат? str = data[data['sugar']==data['sugar'].max()] print(str) | Полученный результат — строка таблицы с максимальным значением |
| 8. | Представлены два графика. Проведите сравнение регультатуру при представлены два графика. Проведите сравнение регультатуру при представленые представление представлени | На первом графике (ящик с усами) отображает 7 аномальных выбросов данных. На втором графике аномальных выбросов нет, видимо данные с аномальными выбросами были удалены |